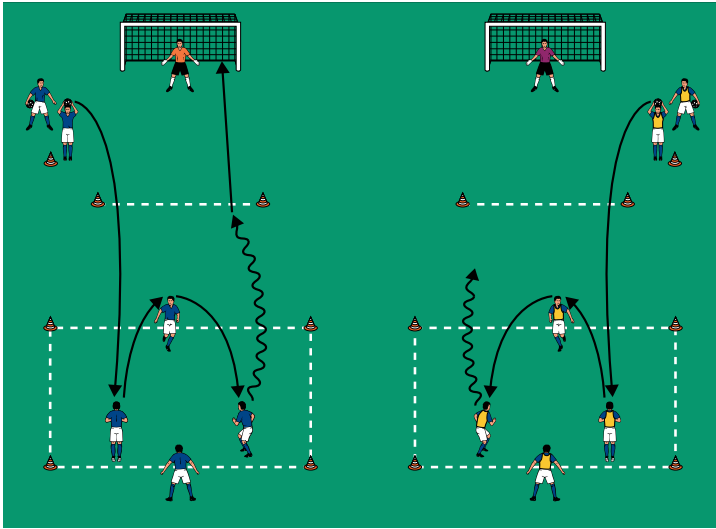


THEMA: SPIELERISCHES KOPFBALLTRAINING



HAUPTTEIL 1:

KOPFBALL-WETTKAMPF I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor mit Torhüter, 1 Bewegungsfeld, 1 Hütchenlinie und 1 Starthütchen nebeneinander errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden und jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Anspieler an den Starthütchen haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando werfen die jeweils ersten Anspieler per Einwurf ins Feld.
- ▶ Hier müssen die Spieler jeweils zu allen Mitspielern köpfen.
- ▶ Der letzte Empfänger kontrolliert das Zuspiel, dribbelt aus dem Feld und schießt von der Hütchenlinie auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Der Spieler, der zuerst trifft, erhält 1 Zusatzpunkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Kopfballspieler in den Feldern müssen jeweils nur zu einem Mitspieler weiterleiten.
- ▶ Die Spieler müssen eine Finte ins Dribbling einbauen, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach der Aktion rückt der Torschütze auf die Anspielerposition.
- ▶ Der Anspieler stellt sich am Feld an und der wartende Spieler rückt ins Feld.
- ▶ Fällt ein Ball zu Boden, ist die Aktion für die Gruppe beendet.