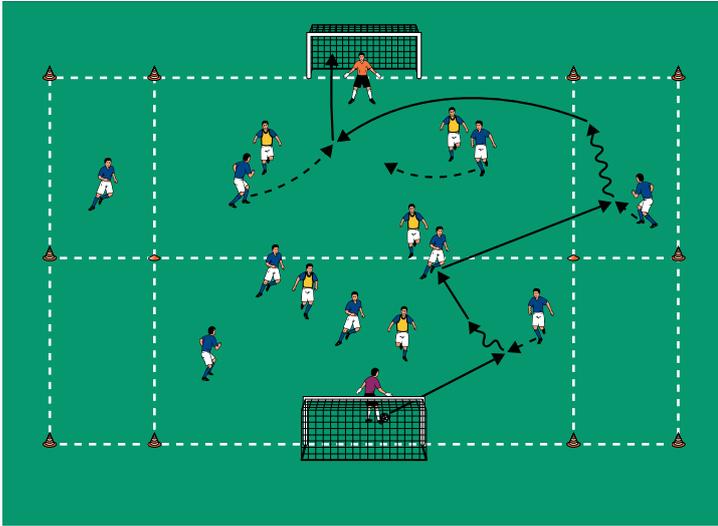


THEMA: KOPFBÄLLE 'VERSTECKT' MITTRAINIEREN



SCHLUSSTEIL:

FLANKEN-SPIELER

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Flanken zonen markieren
- ▶ 9 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Angreifer stellen 2 Flügelspieler

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer aus gestartet.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 7 gegen 5 auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Dabei können sie die beiden Flankenspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Kopfballtore zählen doppelt.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das jeweils andere Tor.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore der Verteidiger zählen doppelt.
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen und im Feld in Gleichzahl spielen.
- ▶ Die Außen zonen entfernen. 2 Teams bilden und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Einsatz der Flankenspieler sollen möglichst viele Abschlüsse per Kopf erfolgen.
- ▶ Um den Angreifern den Abschluss zu erleichtern, können sie in Überzahl agieren.
- ▶ Bei Ballgewinn sollen die Verteidiger sofort auf das gegenüberliegende Tor kontern.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.