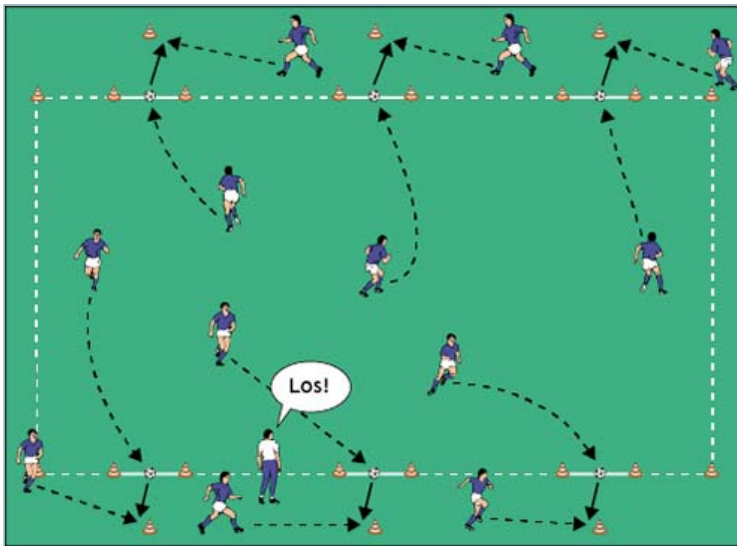




# F- UND E-JUNIOREN

## AUFWÄRMEN 2: Partner-Wettkampf

von Klaus Pabst (25.03.2014)



### Organisation

- Den Aufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- In jedem Hütchentor 1 Ball auslegen
- Die Spieler paarweise einteilen

### Ablauf

- Je 1 Partner bewegt sich im Feld zwischen den Hütchentoren, der jeweils andere umläuft das Feld.
- Auf ein Trainerkommando laufen die Spieler außerhalb des Feldes hinter ein Hütchentor.
- Gleichzeitig muss sich der Partner im Feld zu seinem Mitspieler orientieren und den im jeweiligen Hütchentor liegenden Ball zu seinem Partner passen.
- Das Paar, das sich zuerst zugespielt hat, erhält 1 Punkt.
- Welches Paar gewinnt die meisten Punkte?

### Variationen

- Nur mit rechts/links zupassen.
- Die Innen-Spieler dribbeln durch das Feld. Auf das Trainerkommando passen sie ihrem Partner durch das jeweilige Hütchentor zu.
- Die Spieler im Feld tragen einen Ball, den sie ihren Mitspielern zuwerfen.

### Tipps und Korrekturen

- Darauf achten, dass alle Spieler stets in Bewegung sind!
- Hinter jedem Hütchentor darf sich immer nur ein Spieler postieren.
- Die Partner sollen sich schnell orientieren und miteinander kommunizieren.
- Auf das Trainerkommando mit möglichst wenigen Kontakten zum Partner spielen.

Vereine brauchen Ehrenamtliche. Eine schwierige Aufgabe für die Vorstandsmitglieder. Sie müssen Menschen für den Verein begeistern, sie an ihn binden, sie motivieren. Wichtig sind dabei die Atmosphäre, die intern herrscht, und das Bild, das der Verein nach außen abgibt. Hier sind Führungsqualitäten gefragt. Sie prägen ganz entscheidend den Erfolg im Verein. Sie schaffen eine positive Vereinsatmosphäre, fördern den Teamgeist, regen das Vereinsleben an und sorgen für gesunde Vereinsstrukturen. Wie gute Führung funktioniert, erklärt der aktuelle Themenschwerpunkt 'Führen im Ehrenamt' auf Training & Wissen online.