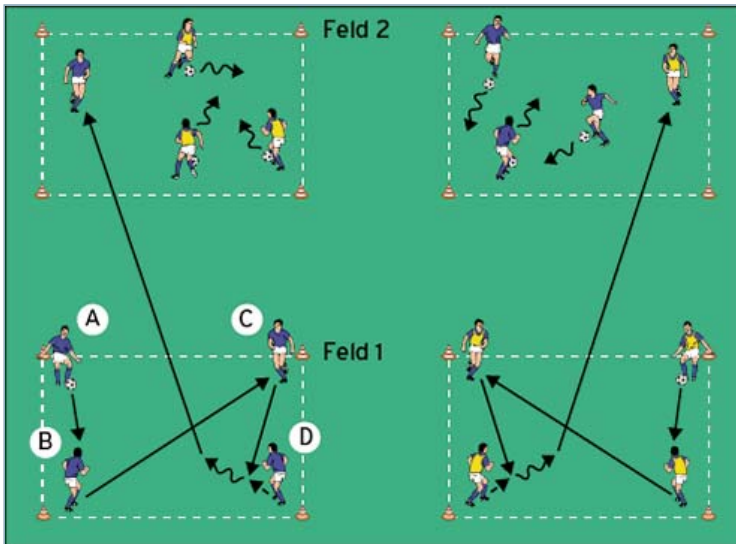


D- UND C-JUNIOREN AUFWÄRMEN 2: Pass-Dribbelfangen

von Mario Vossen (25.03.2014)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- Jede Mannschaft stellt je 3 Läufer mit Ball und 1 Fänger ohne Ball
- Alle übrigen Spieler postieren sich an den Ecken von Feld 1

Ablauf

- Die Passfolge aus Aufwärmen 1 beibehalten.
- Nach dem Pass von D zum Mitspieler in Feld 2 muss dieser so schnell wie möglich einen Läufer im Dribbelfangen abschlagen.
- Der Fänger, der nach einem erfolgreichen Fangversuch zuerst wieder zurück zu A passt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

Variationen

- Der Fänger darf seinen Ball an der Seite liegenlassen und die gegnerischen Läufer ohne Ball abschlagen.
- Die Läufer haben auch Bälle. Der Fänger muss den Ball eines Läufers aus dem Feld spielen.

Tipps und Korrekturen

- Die Passkombination aus dem ersten Aufwärmteil bleibt bestehen.
- Aus dieser Passkombination muss schnell tief ins andere Feld gespielt werden.
- Die Läufer dürfen den Pass nicht blockieren.
- Nach jedem Durchgang tauscht der Fänger mit einem Läufer seines Teams Position und Aufgabe.

Vereine brauchen Ehrenamtliche. Eine schwierige Aufgabe für die Vorstandsmitglieder. Sie müssen Menschen für den Verein begeistern, sie an ihn binden, sie motivieren. Wichtig sind dabei die Atmosphäre, die intern herrscht, und das Bild, das der Verein nach außen abgibt. Hier sind Führungsqualitäten gefragt. Sie prägen ganz entscheidend den Erfolg im Verein. Sie schaffen eine positive Vereinsatmosphäre, fördern den Teamgeist, regen das Vereinsleben an und sorgen für gesunde Vereinsstrukturen. Wie gute Führung funktioniert, erklärt der aktuelle Themenschwerpunkt 'Führen im Ehrenamt' auf Training & Wissen online.