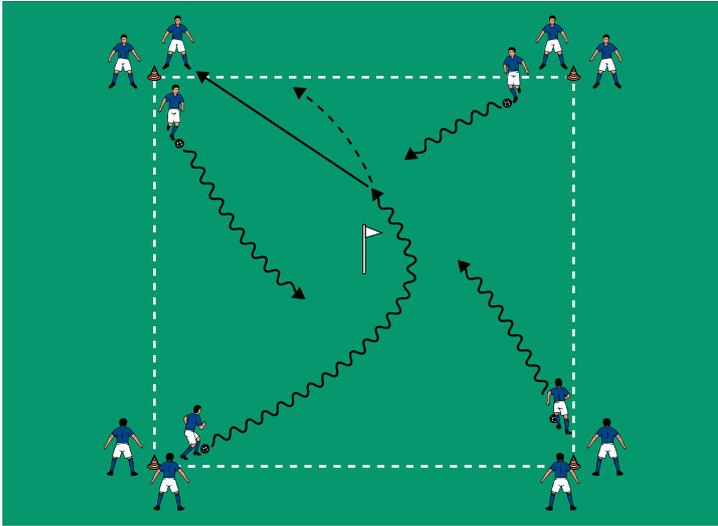


THEMA: DAS PASSSPIEL BESCHLEUNIGEN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-STANGE

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit 4 Hütchen und einer mittleren Stange errichten
- ▶ Die Spieler an den Hütchen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler haben einen Ball

ABLAUF

- ▶ Die Spieler umdribbeln die Stange von rechts, passen zum nächsten Spieler am linken Hütchen und laufen dem Ball nach.
- ▶ Der Passempfänger nimmt das Zuspiel direkt wieder um die Stange an und mit.

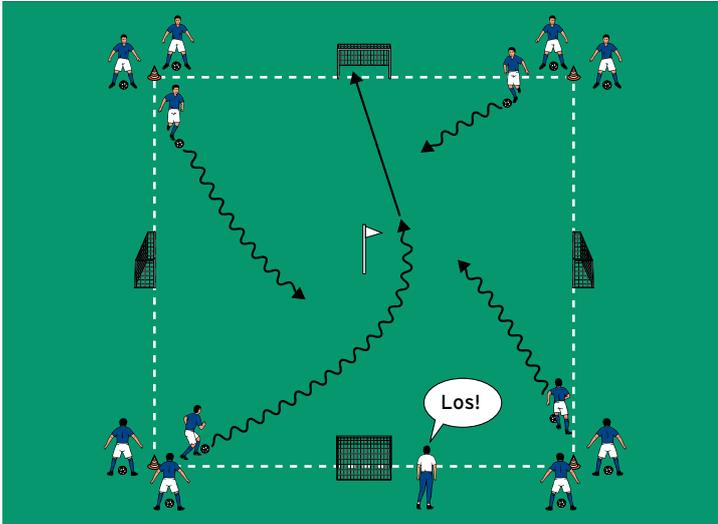
VARIATIONEN

- ▶ Die Stange von links umdribbeln und nach rechts passen.
- ▶ An der Stange vorbei dribbeln und zum gegenüberliegenden Hütchen passen.
- ▶ Nach dem Pass zum eigenen Hütchen zurücklaufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Umdribbeln der Stange von rechts mit rechts passen, beim Umdribbeln von links mit links passen.
- ▶ Nur bei freiem Passweg spielen.

THEMA: DAS PASSSPIEL BESCHLEUNIGEN



AUFWÄRMEN 2:

PASS-STANGE MIT WETTKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Auf jeder Seitenlinie ein Minitor aufstellen
- ▶ Jeder Spieler hat einen Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umdribbeln die ersten
- ▶ Spieler die Stange von rechts und passen ins gegenüberliegende Minitor.
- ▶ Welche Gruppe erzielt zuerst 10 Treffer?

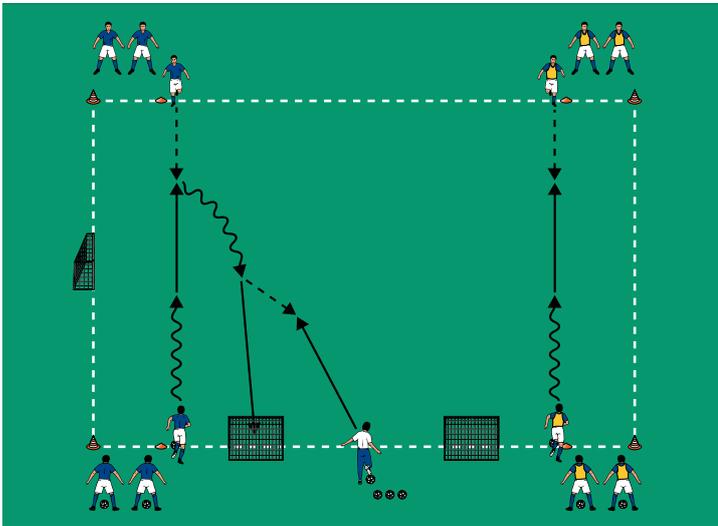
VARIATIONEN

- ▶ Die Stange von links umdribbeln.
- ▶ Ins nebenstehende Minitor passen.
- ▶ Nur den jeweils ersten Treffer zählen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Umdribbeln der Stange von rechts mit rechts passen, beim Umdribbeln von links mit links passen.
- ▶ Nach Umdribbeln der Stange den direkten Abschluss forcieren.
- ▶ Nach jedem Pass holen die Spieler ihren Ball und stellen sich bei ihrer Gruppe wieder an.
- ▶ Jede Gruppe zählt ihre Treffer laut mit.

THEMA: DAS PASSSPIEL BESCHLEUNIGEN



HAUPTTEIL 1:

MINITOR-PASS-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Feld mit Minitorren errichten
- ▶ Auf einer Seitenlinie 2 weitere Minitore nebeneinander aufstellen
- ▶ Auf jeder Seitenlinie 2 Starthütchen markieren
- ▶ 2 Teams bilden und jeweils an 2 Starthütchen gegenüber verteilen
- ▶ Die Spieler neben den Minitoren haben Bälle
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen zwischen den Minitoren

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler dribbeln ins Feld und passen zum Mitspieler gegenüber.
- ▶ Der Passempfänger nimmt innerhalb des Feldes an und passt ins Minitor.
- ▶ Das Team, das zuerst trifft, erhält vom Trainer den Pass zum 2 gegen 2.

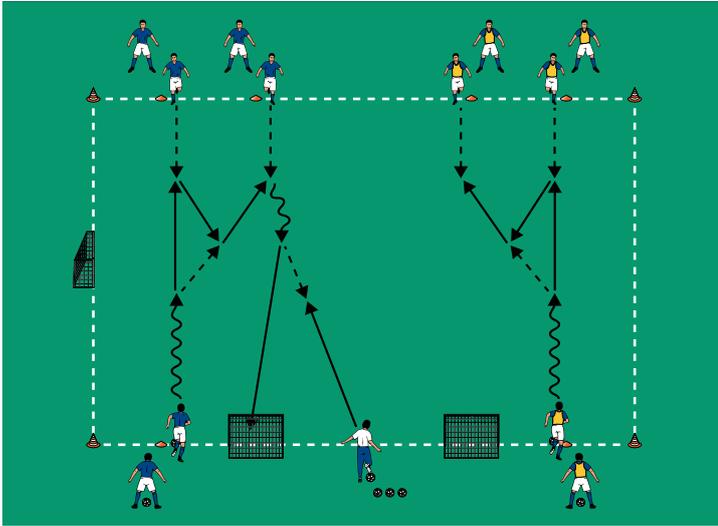
VARIATIONEN

- ▶ Mit dem zweiten Ballkontakt ins Minitor passen.
- ▶ Direkt ins Minitor passen.
- ▶ Die Spieler jedes Teams diagonal gegenüber postieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 2 gegen 2 endet, sobald der Ball verspielt ist.
- ▶ Nach einem Treffer weiterspielen lassen.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler an anderen Starthütchen an.

THEMA: DAS PASSSPIEL BESCHLEUNIGEN



HAUPTTEIL 2:

MINITOR-PASS-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Gegenüber den Minitoren jeweils ein weiteres Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler jedes Teams an jeweils 3 Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler dribbeln ins Feld, passen zum Mitspieler gegenüber, der den Ball prallen lässt.
- ▶ Dieser passt zum Spieler am dritten Starthütchen, der den Ball im Feld annimmt und ins Minitor passt.
- ▶ Das Team, das zuerst trifft, spielt der Trainer zum 3 gegen 3 an.

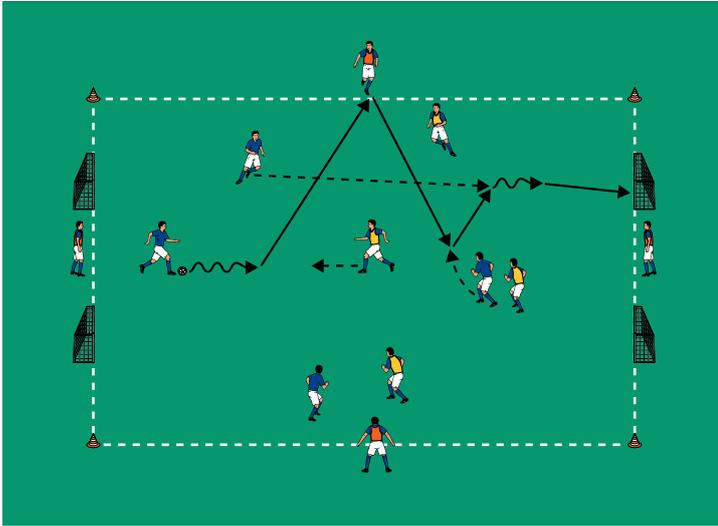
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Kontakten passen.
- ▶ Direkt passen.
- ▶ Die Spieler jedes Teams versetzt gegenüber postieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 3 gegen 3 endet, sobald der Ball ausgespielt wurde.
- ▶ Nach einem Treffer weiterspielen lassen.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, spielt der Trainer einen weiteren Ball ein.
- ▶ Nach jedem Durchgang wechseln die Spieler im Uhrzeigersinn zum nächsten Starthütchen.

THEMA: DAS PASSSPIEL BESCHLEUNIGEN



SCHLUSSTEIL:

WECHSEL-TURNIER MIT ZUSPIELERN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie 2 Minitorre errichten
- ▶ 3 Teams bilden
- ▶ 2 Teams im Feld und die Spieler des dritten Teams als Anspieler auf jeder Linie postieren

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen im 4 gegen 4.
- ▶ Die Anspieler spielen mit den Ballbesitzern zusammen.
- ▶ Nach jedem Treffer wechseln die Anspieler mit dem unterlegenen Team Position und Aufgabe.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler spielen mit 2 Kontakten.
- ▶ Die Anspieler spielen direkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schnelle Wechsel nach einem Treffer einfordern.
- ▶ Die Spieler des unterlegenen Teams müssen sich schnell abstimmen und die freigewordenen Positionen besetzen.