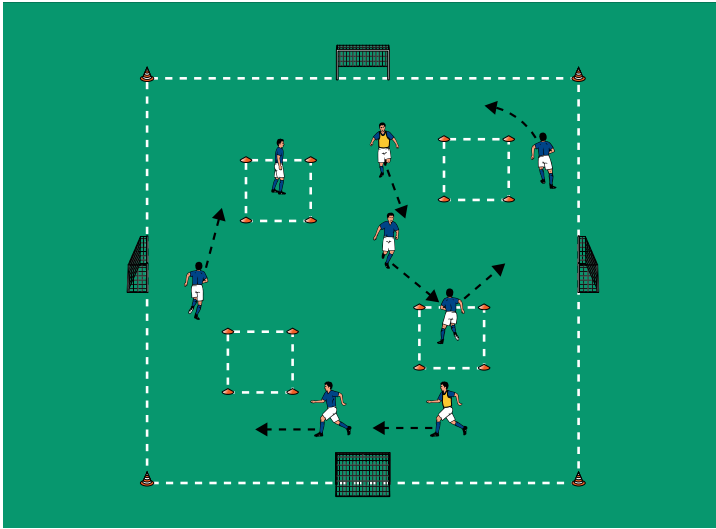


THEMA: DEN BALL IN DIE BEWEGUNG MITNEHMEN



AUFWÄRMEN 1:

FELDER-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit 4 Minitoren errichten
- ▶ Im Feld 4 kleine Zonen markieren
- ▶ 2 Fänger bestimmen

ABLAUF

- ▶ Die Fänger fangen die Läufer.
- ▶ Gefangene stellen sich in ein Zonenfeld.
- ▶ Die anderen Läufer können die Gefangenen durch Abklatschen befreien.

VARIATIONEN

- ▶ Gefangene gehen in den Seitstütz.
- ▶ Gefangene führen in den Zonenfeldern eine Bewegungsaufgabe aus und laufen dann weiter.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen oder verringern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Fänger mit Leibchen kennzeichnen.
- ▶ Fangspiele verbessern Schnelligkeit und Geschicklichkeit.
- ▶ Durch das Befreien der Mitspieler lernen die Kinder Teamwork.