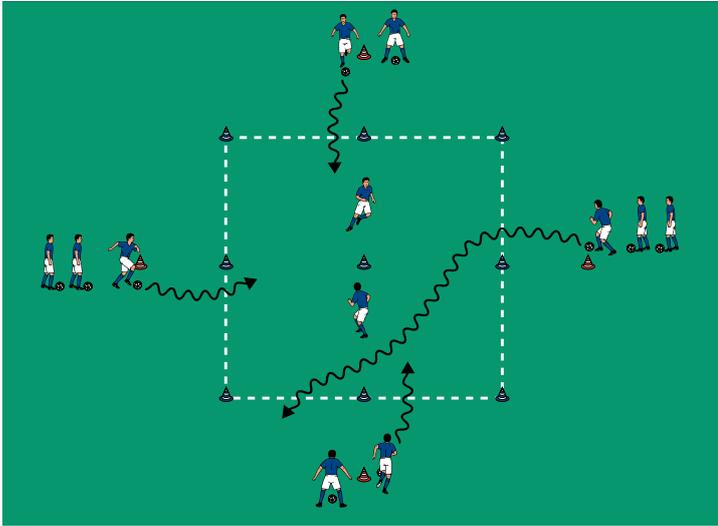


THEMA: GROSSE DRIBBLER FRÜH FÖRDERN



AUFWÄRMEN 2:

4-QUADRATE-FELD MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Verteidiger benennen und auf den Linien zwischen den Hütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler durchdribbeln möglichst viele Quadrate.
- ▶ Die Verteidiger versuchen, die Bälle abzuwehren.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler durchdribbelt die meisten Quadrate?

VARIATIONEN

- ▶ Maximal 2 Quadrate durchdribbeln.
- ▶ Maximal 3 Quadrate durchdribbeln.
- ▶ Nur einen Fänger im Feld postieren.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Die Fänger dürfen sich frei im Feld bewegen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler entscheiden, von welcher Seite sie ins Feld dribbeln.
- ▶ Im Feld den Blick vom Ball lösen, zu freien Räumen orientieren und Mitspielern ausweichen.
- ▶ Als Verteidiger die Bälle erobern und aus dem Feld spielen.