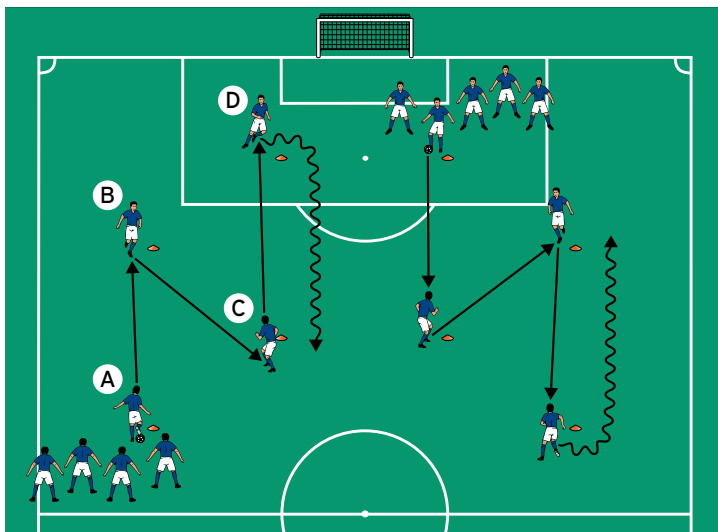


THEMA: ANGRIFFSSPIEL MIT ZWEI STÜRMERN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-KOMBINATION

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder markieren: Jeweils 4 Hütchen versetzt in einer Linie aufstellen
- ▶ Der Abstand zwischen den Hütchen beträgt etwa 10 Meter
- ▶ Jedes Hütchen mit 1 Spieler besetzen
- ▶ Die restlichen Spieler verteilen sich am Starthütchen

ABLAUF

- ▶ A spielt zu B, der auf C prallen lässt.
- ▶ C spielt zu D.
- ▶ D dribbelt zum Starthütchen zurück.
- ▶ Alle Spieler rücken eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Rundlaufprinzip: D dribbelt zur Startposition des zweiten Parcours weiter.
- ▶ C muss direkt spielen.
- ▶ C muss mit genau 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine Auftaktbewegung einfordern.
- ▶ Auf Präzision und Passschärfe achten.