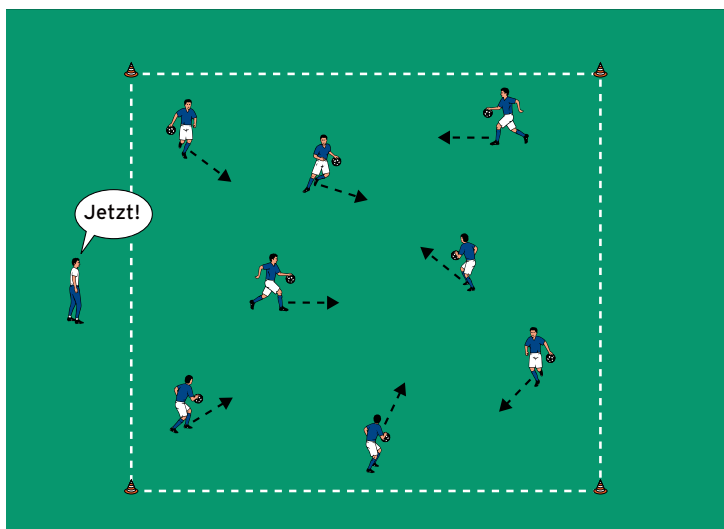


## THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



### SPIEL 1:

#### WALDAMEISEN

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- ▶ Pro Kind 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen große Waldameisen, die Blätter und Zweige für ihren Ameisenbau zusammentragen.
- ▶ Die Kinder prellen durch das Feld.
- ▶ Auf Trainerkommando versuchen sie, möglichst viele Mitspieler mit dem Ball in der Hand zu berühren.
- ▶ Auf ein zweites Kommando prellen sie weiter.

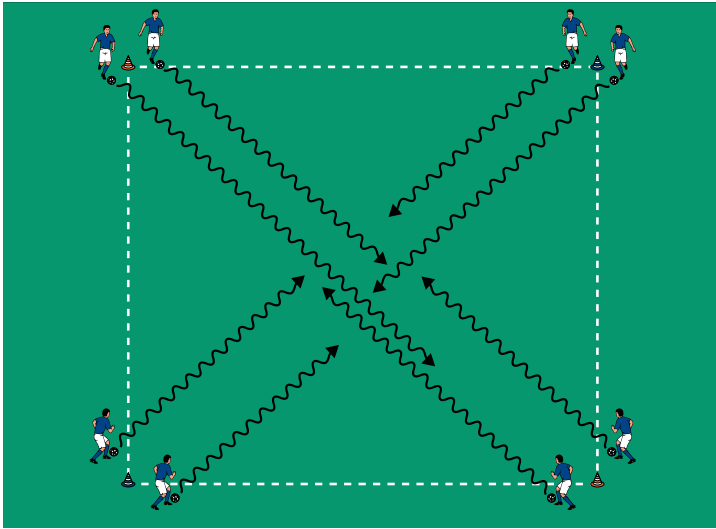
##### VARIATIONEN

- ▶ Mit beiden Händen prellen.
- ▶ Den Ball beim Laufen hochwerfen und fangen.
- ▶ Den Ball rollen.
- ▶ Wettbewerb: Wer berührt die meisten Mitspieler?

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spielstunde mit einfachen Bewegungsaufgaben starten.
- ▶ Der Ball kann bei allen Spielen dabei sein.
- ▶ Vielseitige Aufgaben mit dem Ball stellen.

## THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



### SPIEL 2:

## DURCH DIE GÄNGE

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die diagonal gegenüberliegenden Ecken des Feldes gleichfarbig kennzeichnen
- ▶ Die Kinder mit Bällen an den Eckhütchen verteilen

### ABLAUF

- ▶ Die Waldameisen bringen das Baumaterial durch die schmalen Gänge des Baus.
- ▶ Alle Kinder dribbeln gleichzeitig zum diagonal gegenüberliegenden Hütchen der gleichen Farbe, umrunden es und dribbeln zurück.

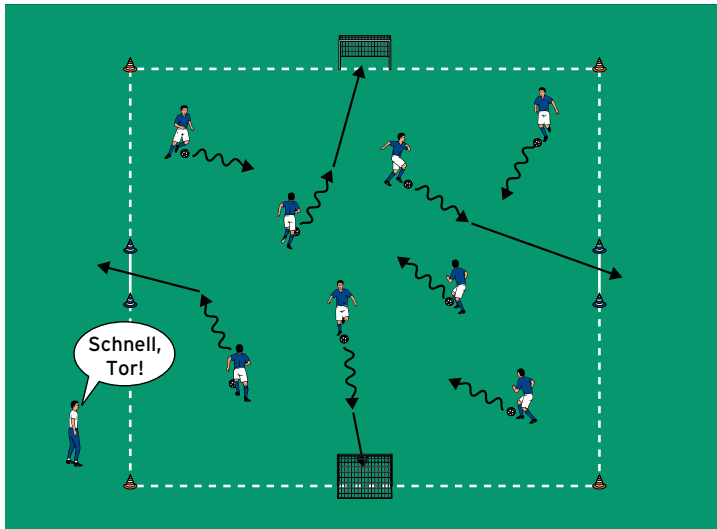
### VARIATIONEN

- ▶ Auf Trainerkommando zwischen den Hütchen der anderen Farbe pendeln.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Ecken mit 4 Farben kennzeichnen und auf ein Trainerkommando um das aufgerufene Hütchen dribbeln.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln.
- ▶ Beim Dribbeln müssen sie ihren Mitspielern ausweichen.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig.

## THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



### SPIEL 3:

## AMEISENBÄR

#### ORGANISATION

- ▶ Das Feld mit 2 Miniretoren erweitern
- ▶ An den freien Seitenlinien 2 Hütchentore errichten
- ▶ Pro Kind 1 Ball
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen

#### ABLAUF

- ▶ Ein Ameisenbär jagt die Waldameisen. Die Ameisen verstecken sich vorsichtig und fliehen tief in den Bau.
- ▶ Auf Trainerkommando dribbeln die Kinder schnell oder langsam durch das Feld.
- ▶ Auf ein weiteres Kommando schließen sie auf die Tore ab.

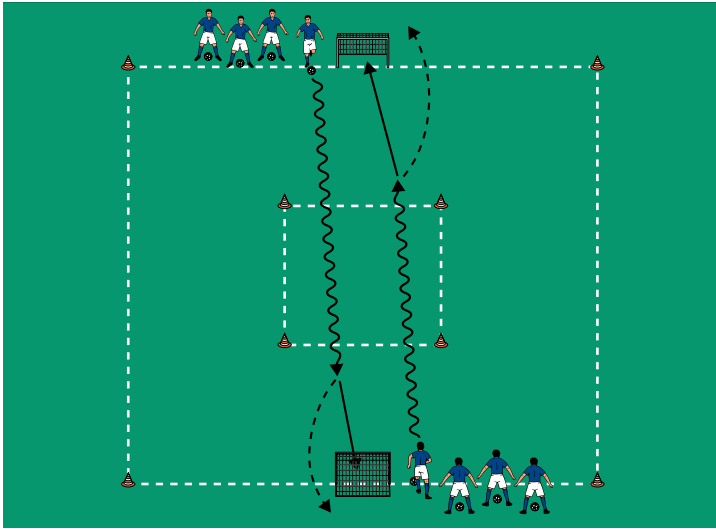
#### VARIATIONEN

- ▶ Freier Torabschluss ohne Kommando.
- ▶ Auf Kommando nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Hütchentore mit Torhütern besetzen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben eine enge Ballführung.
- ▶ Das Dribbeltempo per Kommando steuern.
- ▶ Beim Dribbeln auf Beidfüßigkeit achten.

## THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



### SPIEL 4:

#### NAHRUNG

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Hütchentore entfernen
- ▶ In der Feldmitte ein 4 x 4 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen neben den Toren postieren

##### ABLAUF

- ▶ Der Ameisenbär ist verschwunden. Die Waldameisen bringen Nahrung in den Bau.
- ▶ Die Kinder dribbeln nacheinander durch das kleine Feld und schießen auf die Minitore.
- ▶ Anschließend reihen sie sich gegenüber ein.

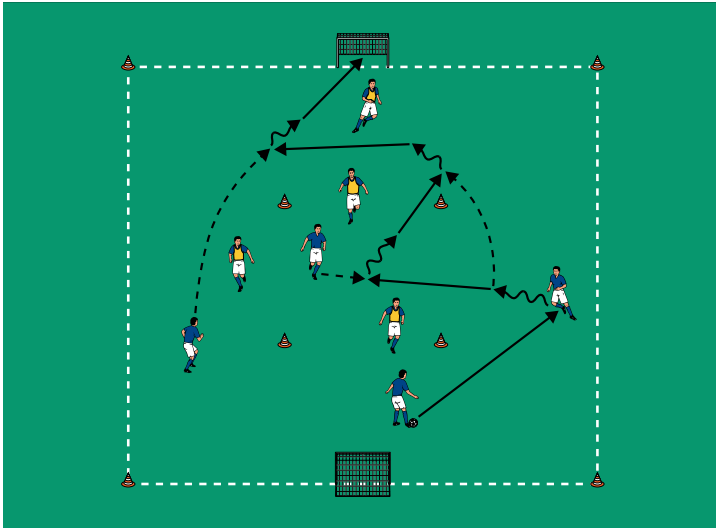
##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Wettbewerb II: Die Kinder kehren zu ihrer Gruppe zurück. Welches Team erzielt zuerst 6 Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links dribbeln und schießen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbling oft mit dem Torschuss kombinieren.
- ▶ Im kleinen Feld müssen die Kinder einander ausweichen.
- ▶ Auf kurze Dribbelwege und Schussentfernungen achten.

## THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



### SPIEL 5:

## KÖNIGIN

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Teams einteilen

#### ABLAUF

- ▶ Die Waldameisen bringen die Nahrung zu ihrer Königin, die Eier legt.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Minitore.
- ▶ Die Hütchen stehen als Hindernisse im Feld.

#### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Torhütern.
- ▶ Auf Dribbeltore spielen.
- ▶ Auf 4 Tore spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele gehören in jede Spielstunde.
- ▶ Fußballspiele in vielen Varianten anbieten.
- ▶ Ersatzbälle für eine schnelle Spielfortsetzung bereitlegen.