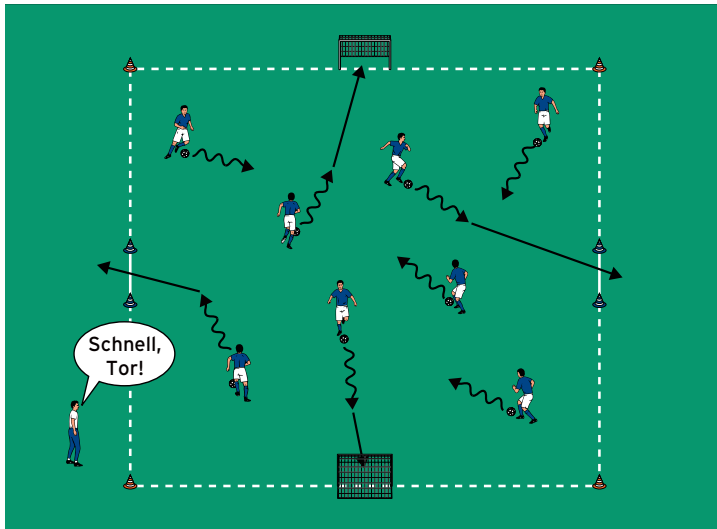


THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



SPIEL 3:

AMEISENBÄR

ORGANISATION

- ▶ Das Feld mit 2 Miniretoren erweitern
- ▶ An den freien Seitenlinien 2 Hütchentore errichten
- ▶ Pro Kind 1 Ball
- ▶ Die Spieler im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Ein Ameisenbär jagt die Waldameisen. Die Ameisen verstecken sich vorsichtig und fliehen tief in den Bau.
- ▶ Auf Trainerkommando dribbeln die Kinder schnell oder langsam durch das Feld.
- ▶ Auf ein weiteres Kommando schließen sie auf die Tore ab.

VARIATIONEN

- ▶ Freier Torabschluss ohne Kommando.
- ▶ Auf Kommando nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Hütchentore mit Torhütern besetzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben eine enge Ballführung.
- ▶ Das Dribbeltempo per Kommando steuern.
- ▶ Beim Dribbeln auf Beidfüßigkeit achten.