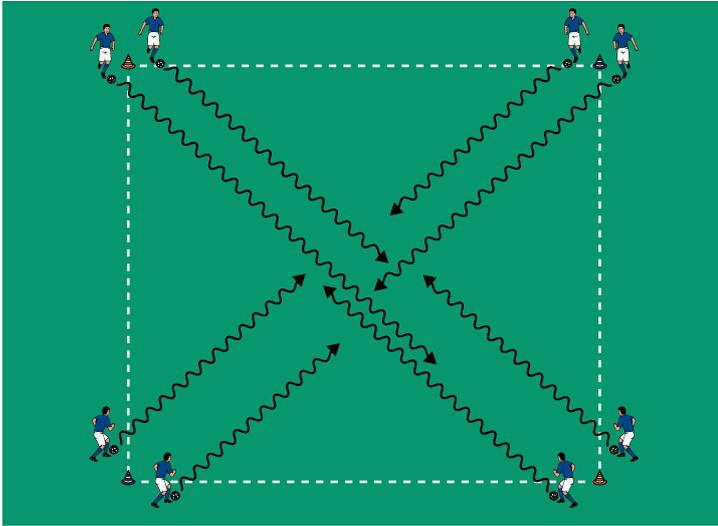


THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



SPIEL 2:

DURCH DIE GÄNGE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die diagonal gegenüberliegenden Ecken des Feldes gleichfarbig kennzeichnen
- ▶ Die Kinder mit Bällen an den Eckhütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Waldameisen bringen das Baumaterial durch die schmalen Gänge des Baus.
- ▶ Alle Kinder dribbeln gleichzeitig zum diagonal gegenüberliegenden Hütchen der gleichen Farbe, umrunden es und dribbeln zurück.

VARIATIONEN

- ▶ Auf Trainerkommando zwischen den Hütchen der anderen Farbe pendeln.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Ecken mit 4 Farben kennzeichnen und auf ein Trainerkommando um das aufgerufene Hütchen dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln.
- ▶ Beim Dribbeln müssen sie ihren Mitspielern ausweichen.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig.