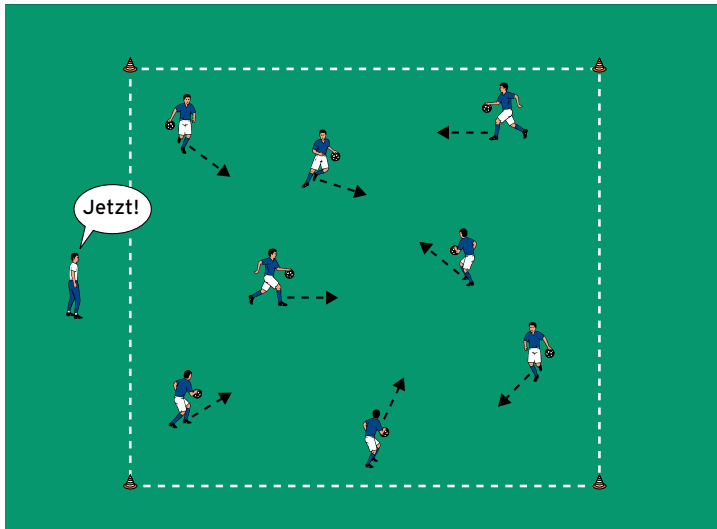


THEMA: VIELSEITIG DRIBBELN LERNEN



SPIEL 1:

WALDAMEISEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- ▶ Pro Kind 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen große Waldameisen, die Blätter und Zweige für ihren Ameisenbau zusammentragen.
- ▶ Die Kinder prellen durch das Feld.
- ▶ Auf Trainerkommando versuchen sie, möglichst viele Mitspieler mit dem Ball in der Hand zu berühren.
- ▶ Auf ein zweites Kommando prellen sie weiter.

VARIATIONEN

- ▶ Mit beiden Händen prellen.
- ▶ Den Ball beim Laufen hochwerfen und fangen.
- ▶ Den Ball rollen.
- ▶ Wettbewerb: Wer berührt die meisten Mitspieler?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spielstunde mit einfachen Bewegungsaufgaben starten.
- ▶ Der Ball kann bei allen Spielen dabei sein.
- ▶ Vielseitige Aufgaben mit dem Ball stellen.