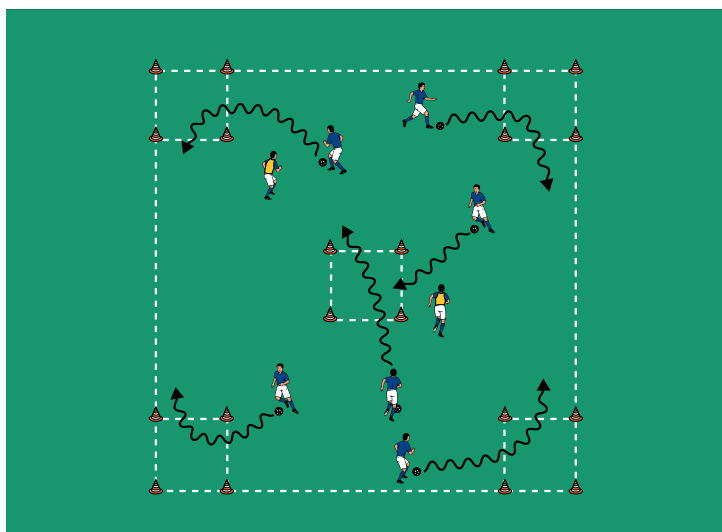


THEMA: VIELSEITEIGE HINDERNISSE EINSETZEN



SPIEL 3:

MÖHREN IN DEN BAU

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen
- ▶ 1 Ball pro Dribbler

ABLAUF

- ▶ Die Kaninchen sammeln Möhren. Sie tauschen die Füchse und bringen die Möhren in ihren Bau.
- ▶ Die Kinder dribbeln in die Quadrate. Die Verteidiger versuchen, die Bälle zu berühren.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Dribbling ins Quadrat. Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, erfolgt ein Aufgabenwechsel.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder frei und ohne Vorgaben dribbeln lassen.
- ▶ Die Verteidiger sammeln erste Defensiverfahrenungen gegen Dribbler.
- ▶ Die Verteidiger nach kurzer Zeit austauschen.