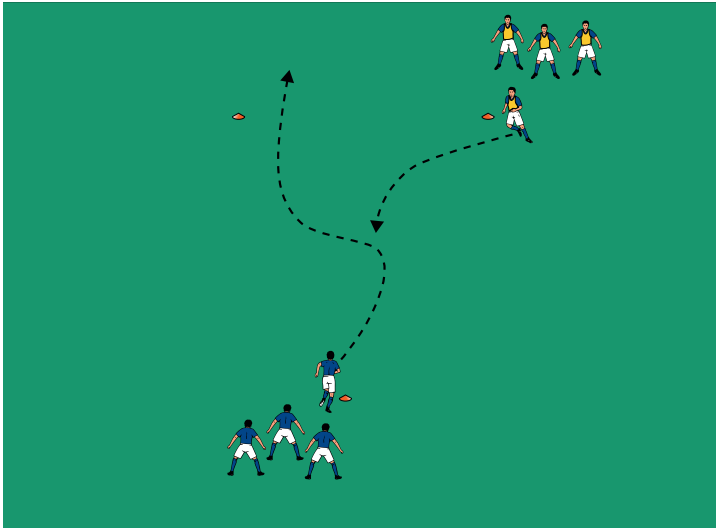


THEMA: DAS EIGENE TOR VERTEIDIGEN



AUFWÄRMEN 1:

HASE-JÄGER-GROSSTOR-DUELL

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 5 Meter großes Hütchentor aufstellen
- ▶ Etwa 7 Meter entfernt ein Starthütchen platzieren
- ▶ Reihen an Starthütchen und neben dem Tor bilden (A und B)

ABLAUF

- ▶ A läuft durch das Hütchentor. B versucht, A zu berühren.
- ▶ Anschließend Aufgabenwechsel.

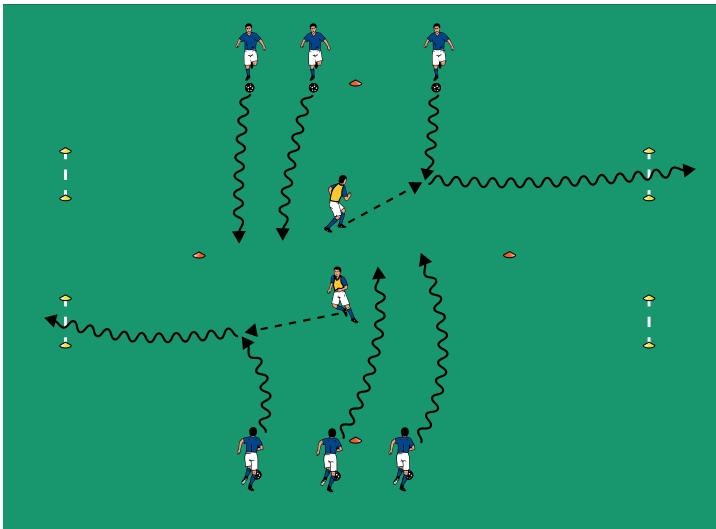
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Berühren von A. Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ B startet im Tor.
- ▶ A und B laufen mit Bällen. B soll A mit dem Ball berühren.
- ▶ A und B starten in der Hocke, im Liegen oder rückwärts.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben spielerisch das Verteidigerverhalten.
- ▶ Das Spielen mit nur einem Tor erleichtert die Verteidigeraufgabe.
- ▶ Durch kleine Wettbewerbe den Schwerpunkt herausarbeiten. Die Kinder erhalten Punkte für den Schwerpunkterfolg.

THEMA: DAS EIGENE TOR VERTEIDIGEN



AUFWÄRMEN 2:

PENDEL-KONTER-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ An den Seiten 4 Hütchentore aufstellen
- ▶ 2 Kinder (Verteidiger) stehen auf beiden Seiten des großen Hütchentores, die übrigen Kinder (Angreifer) mit Bällen an den Starthütchen

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer dribbeln durch das große Hütchentor und um die Starthütchen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf ein kleines Hütchentor.
- ▶ Nach jedem Kontertor Aufgabenwechsel.

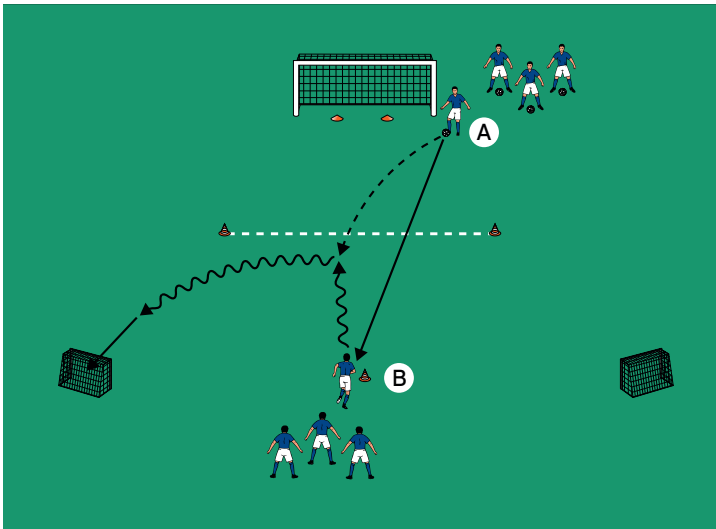
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Kontertor. Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ 4 Verteidiger.
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder lernen, das Tor im Rücken zu verteidigen.
- ▶ Die Kontertores motivieren die Verteidiger.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig und haben viele Aktionen.

THEMA: DAS EIGENE TOR VERTEIDIGEN



HAUPTTEIL 1:

KONTERSPIEL IM 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Etwa 6 Meter vor einem Jugendtor eine Linie markieren
- ▶ Das Tor mit Hütchen in 3 Trefferzonen markieren
- ▶ Etwa 12 Meter vor dem Tor ein Starthütchen platzieren
- ▶ Minitore an den Seiten aufstellen
- ▶ Reihen am Starthütchen und neben dem Tor bilden (A mit Ball und B)

ABLAUF

- ▶ A passt zu B und läuft über die Linie. B überwindet A im 1 gegen 1 und darf ab der Linie auf die äußeren Trefferzonen abschließen.
- ▶ Bei Balleroberung kontert A auf die Minitore.
- ▶ Anschließend Aufgabenwechsel.

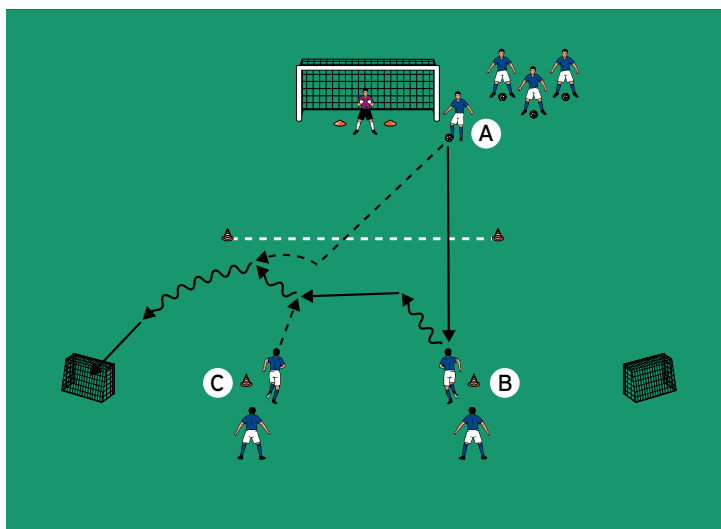
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer erzielt die meisten Kontertore?
- ▶ Wettbewerb II: 1 Punkt für Treffer in der Mittelzone, 2 Punkte für Treffer in den Außenzonen. Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ B startet mit Ball.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Verteidigen des Zentrums vor dem Tor.
- ▶ Die Verteidiger zum Abdrängen der Angreifer nach außen ermutigen.
- ▶ Die Linie hilft dem Verteidiger und sorgt für Abstand zum Tor.

THEMA: DAS EIGENE TOR VERTEIDIGEN



HAUPTTEIL 2:

KONTERSPIEL IM 2 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau nicht verändern
- ▶ Einen Torwart in das Jugendtor stellen
- ▶ Etwa 12 Meter vor dem Tor zwei Starthütchen platzieren
- ▶ Reihen an beiden Starthütchen und neben dem Tor bilden (A mit Ball, B und C)

▶

ABLAUF

- ▶ A passt wahlweise zu B oder C und läuft über die Linie. B und C spielen gegen A im 2 gegen 1 auf Torabschluss und dürfen ab der Linie auf das Tor abschließen.
- ▶ Bei Balleroberung kontert A auf die Minitore.
- ▶ Auf dem Rückweg schließt B auf die Minitore ab.
- ▶ Nach jedem Durchgang Positionswechsel: A wechselt zu B, B zu C, C zu A.

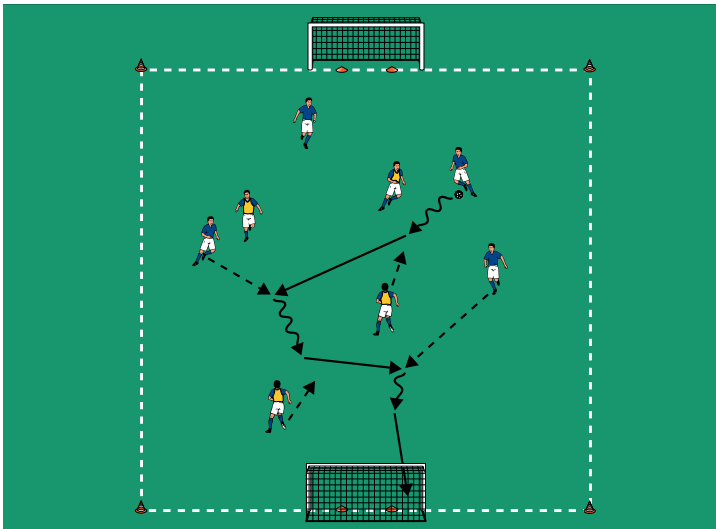
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt für Treffer in der Mittelzone, 2 Punkte für Treffer in den Außenzonen, 4 Punkte für Kontertreffer. Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ Die Kinder kehren zu ihren Ausgangspositionen zurück und wechseln erst nach etwa 3 Minuten.
- ▶ Ohne Linie spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Verteidigen gegen 2 Angreifer.
- ▶ Die Kinder lernen, die gefährliche Zone vor dem Tor zu verteidigen.

THEMA: DAS EIGENE TOR VERTEIDIGEN



SCHLUSSTEIL:

TORZONEN-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 25 x 20 Meter großes Feld mit 2 Jugendtoren und jeweils 3 Torzonen markieren
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Spiel 4 gegen 4.
- ▶ Treffer in den Außenzonen zählen doppelt.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer in den Außenzonen zählen dreifach.
- ▶ 3 gegen 3.
- ▶ Mit Torhütern.
- ▶ Das angreifende Team spielt in 4 gegen 2-Überzahl.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele sorgen für viele Torszenen, die die Kinder verteidigen müssen.
- ▶ Die Torzonen fördern genaue Schüsse.
- ▶ Auf Coachen weitgehend verzichten. Das Training nur durch Aufgabenstellung und Provokationsregeln steuern.