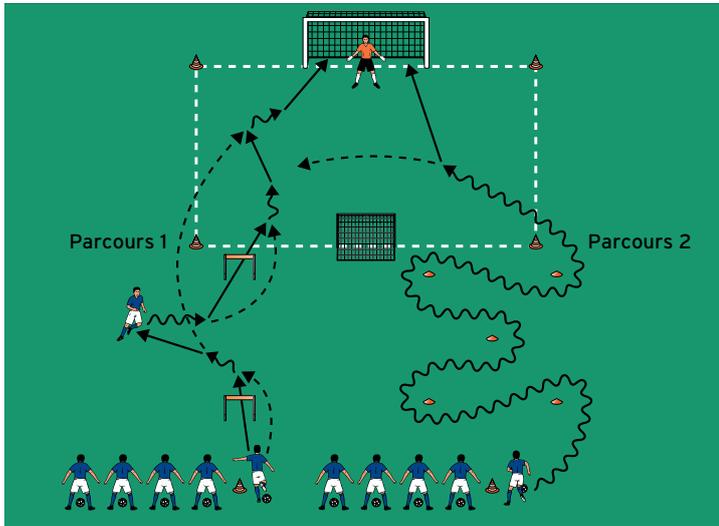


THEMA: AKTION UND KORREKTUR IM PARCOURS



HAUPTTEIL 2:

DOPPEL-PARCOURS MIT SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und Organisation beibehalten
- ▶ Ein Feld mit 1 Tor und 1 Minitor gemäß Abbildung errichten

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler von Parcours 1 startet, wenn der Spieler im anderen Parcours das mittlere Hütchen umdrückt.
- ▶ Parcours 2: Der erste Spieler dribbelt um die Hütchen, schließt auf das Minitor ab und wird Verteidiger.
- ▶ Parcours 1: Der erste Spieler passt durch die Hürde, umläuft diese und spielt zum nächsten Spieler, der durch die Hürde ins Feld spielt und mit dem Passgeber versucht, im 2 gegen 1 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kontert er auf das gegenüberliegende Minitor.
- ▶ Nach jedem Durchgang eine Positioniterrücken bzw. am anderen Starthütchen anstellen.

VARIATIONEN

- ▶ 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt mehr Treffer?
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und passen.
- ▶ Der Passempfänger durchspielt die Hürde und dribbelt zum 1 gegen 1 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls die Spieler von Parcours 2 verzögert starten lassen.
- ▶ Das 2 gegen 1 endet, wenn ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wird.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Die Angriffe zielstrebig ausspielen!