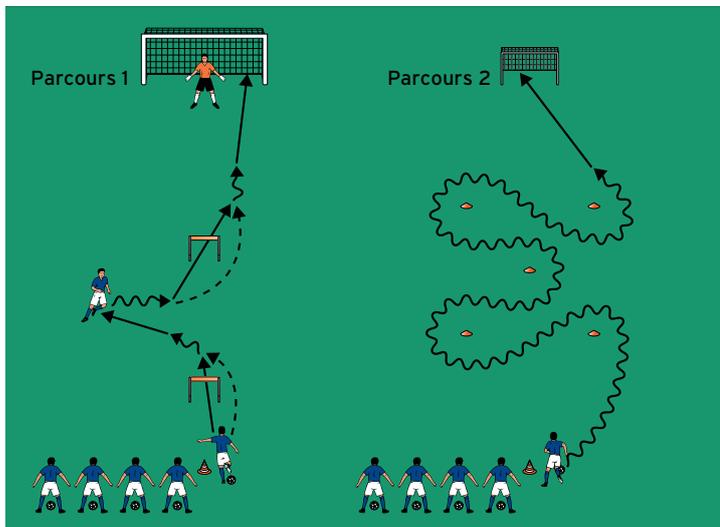


THEMA: AKTION UND KORREKTUR IM PARCOURS



HAUPTTEIL 1:

DOPPEL-PARCOURS

ORGANISATION

- ▶ 1 Tor, 2 Hürden und 1 Starthütchen gemäß Abbildung markieren (Parcours 1)
- ▶ 1 Minitor, 5 Hütchen und 1 Starthütchen gemäß Abbildung errichten (Parcours 2)
- ▶ Das Tor mit Torhüter besetzen
- ▶ Zwischen den Hürden 1 Spieler postieren
- ▶ Die übrigen Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Parcours 1: Der erste Spieler passt durch die Hürde, umläuft diese und spielt zum nächsten Spieler, der nach der An- und Mitnahme durch die Hürde spielt und auf das Tor mit Torhüter abschließt.
- ▶ Parcours 2: Der erste Spieler dribbelt um die Hütchen und schließt auf das Minitor ab.
- ▶ Nach jedem Durchgang eine Position weiter-rücken bzw. am anderen Starthütchen anstellen.

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln und passen.
- ▶ Einen Wettbewerb zwischen den Feldern durchführen: Welcher Spieler trifft zuerst?
- ▶ Die Hürden überspringen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls eine Pass-/Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens abschließen müssen.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Im Slalom auf eine enge Ballführung achten.