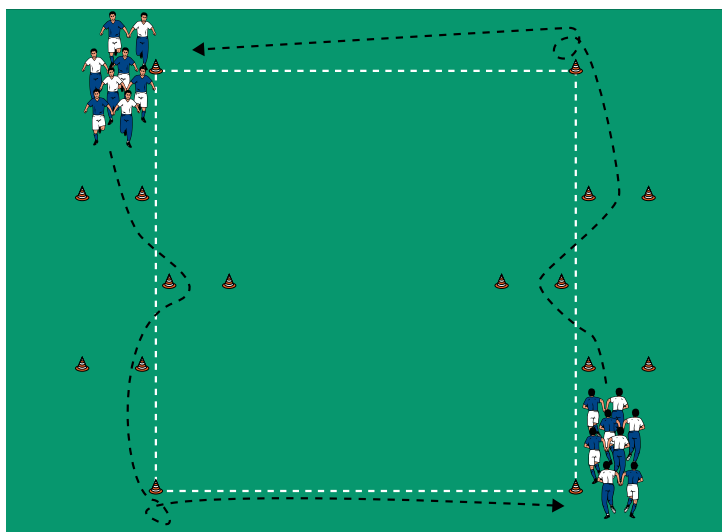


THEMA: VIEL BEWEGUNG FÜR KINDER UND ELTERN



SPIEL 1:

DER SCHATZ DES PHARAOS

ORGANISATION

- ▶ Ein 10 x 10 Meter großes Feld markieren
- ▶ An 2 gegenüberliegenden Seitenlinien je 3 Hütchentore versetzt zueinander aufbauen
- ▶ Pärchen aus Erwachsenen und Kindern bilden
- ▶ Die Pärchen an 2 Eckhütchen des Feldes postieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder und Eltern sind auf der Suche nach dem Schatz des Pharaos. Um zur Pyramide des Pharaos zu gelangen, durchqueren sie auf Kamelen die Wüste.
- ▶ Die Kinder und Eltern laufen Hand in Hand um das Feld.
- ▶ Dabei laufen sie vorwärts durch die Hütchentore und rückwärts an den freien Seitenlinien.

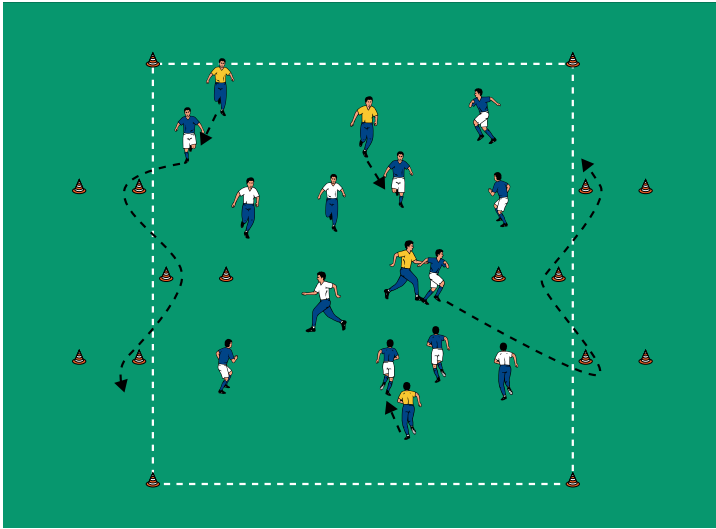
VARIATIONEN

- ▶ Durch die Hütchentore krabbeln.
- ▶ Über die Hütchen springen.
- ▶ An den freien Seitenlinien eine volle Drehung ausführen.
- ▶ Kinder und Eltern laufen hintereinander.
- ▶ An den freien Seitenlinien zusätzliche Hindernisse, z. B. Stangen und Reifen, aufbauen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Für Bambini einen einfachen Bewegungsparcours aufbauen.
- ▶ Das Mitmachen der Eltern motiviert insbesondere jüngere Bambini.
- ▶ Rundläufe vermeiden Wartezeiten.
- ▶ Auf kurze Laufwege achten.

THEMA: VIEL BEWEGUNG FÜR KINDER UND ELTERN



SPIEL 2:

RÄUBER IN DER OASE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Eltern als Fänger bestimmen
- ▶ Die übrigen Kinder und Eltern im Feld verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer erreichen eine Oase. Dort werden sie von Räubern überfallen, denen sie entkommen müssen.
- ▶ Die Fänger fangen die Läufer.
- ▶ Gefangene durchlaufen zunächst 3 Hütchentore, ehe sie wieder mitmachen dürfen.

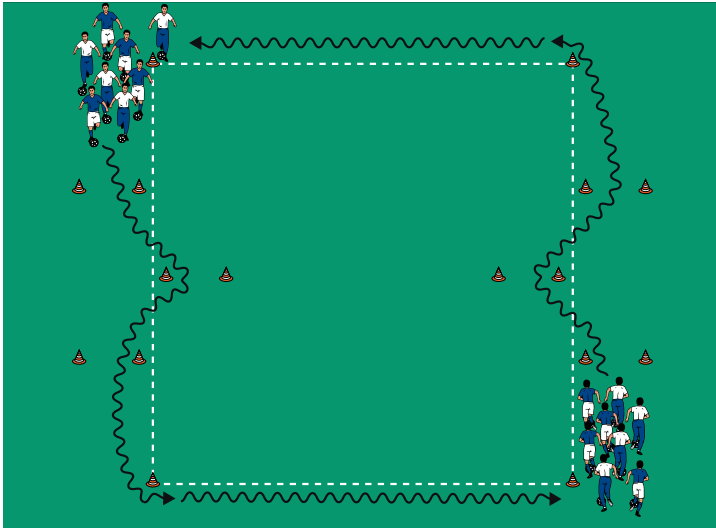
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene laufen rückwärts durch 3 Tore.
- ▶ Gefangene führen in 2 Hütchentoren eine Rolle vorwärts/rückwärts aus.
- ▶ 2 Kinder und 2 Eltern als Fänger benennen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit der Kinder.
- ▶ Gefangene scheiden nicht aus, sondern dürfen nach einer Zusatzaufgabe zurück ins Feld.
- ▶ Die Fänger mit Leibchen kennzeichnen.

THEMA: VIEL BEWEGUNG FÜR KINDER UND ELTERN



SPIEL 3:

SCHAUFELN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Pärchen aus je 1 Erwachsenen und je 1 Kind bilden
- ▶ Die Pärchen mit Bällen an 2 Eckhütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer entkommen den Räubern und erreichen die Pyramide. Sie transportieren ihre Schaufel durch die schmalen Gänge.
- ▶ Die Pärchen dribbeln im Gegenuhrzeigersinn um das Feld.
- ▶ Sie dribbeln durch die Hütchentore und stoppen an den freien Seitenlinien kurz den Ball.

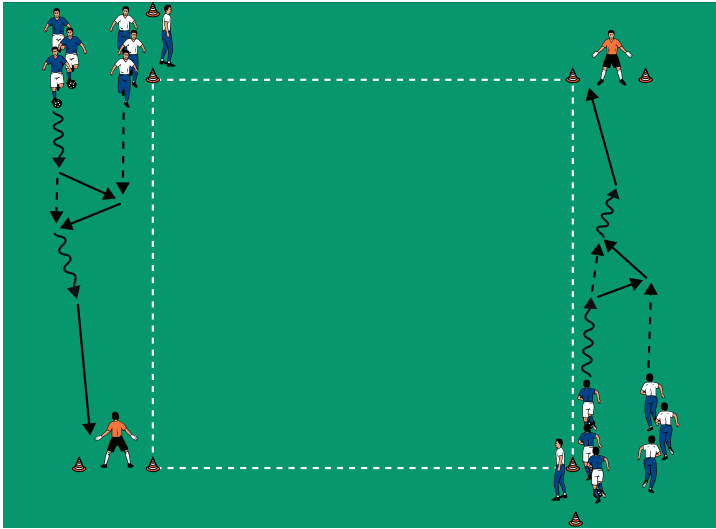
VARIATIONEN

- ▶ Durch die Hütchentore passen.
- ▶ An den freien Seitenlinien den Ball prellen.
- ▶ An den freien Seitenlinien den Ball mit der Hand rollen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbelrundläufe sorgen für viele Wiederholungen.
- ▶ Die Hütchentore fördern leichte Richtungswechsel mit Ball.
- ▶ Bei den Bambini weitgehend auf Slaloms verzichten, da die meisten damit überfordert sind.

THEMA: VIEL BEWEGUNG FÜR KINDER UND ELTERN



SPIEL 4:

FALLEN ENTSCHÄRFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Pärchen beibehalten
- ▶ Die Hütchentore entfernen
- ▶ An den Ecken jeweils 1 Hütchentor gemäß Abbildung errichten
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen
- ▶ Pro Pärchen je 1 Ball
- ▶ Die Pärchen an 2 Eckhütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer entschärfen die Fallen in den Gängen der Pyramide.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Gegenuhrzeigersinn um das Feld.
- ▶ Dabei an jeder Seitenlinie einen Doppelpass mit dem Elternteil spielen und auf das Tor mit Torhüter abschließen.

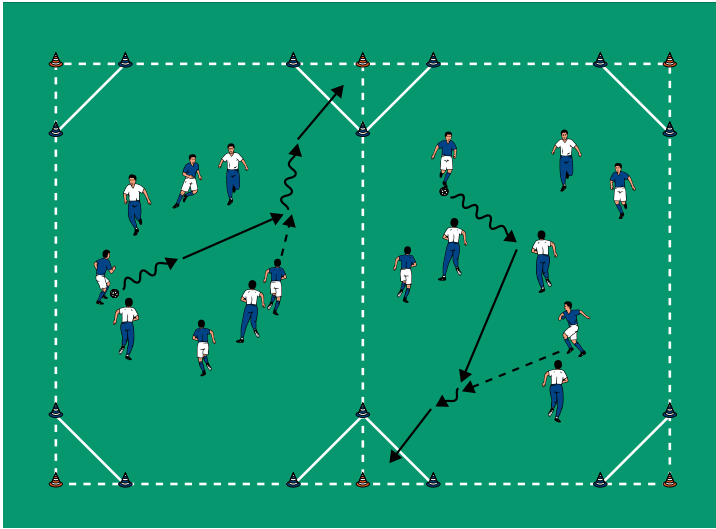
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Abwechselnd mit rechts/links schießen.
- ▶ Die Erwachsenen spielen den Kindern ein Pass in den Lauf.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Die Kinder üben den Torschuss im Rundlauf.
- ▶ Ein Rundlauf sorgt für viele Wiederholungen.
- ▶ Das Zusammenspiel mit den Erwachsenen gibt den Kindern Sicherheit.

THEMA: VIEL BEWEGUNG FÜR KINDER UND ELTERN



SPIEL 5:

SCHATZKAMMER

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 4 Hütchentoren in den Ecken errichten
- ▶ 2 Kinder- und 2 Erwachsenen-Teams bilden
- ▶ Pro Feld 1 Kinder- und 1 Erwachsenen-Team

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer erreichen die Schatzkammer und bergen den Schatz des Pharaos.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Hütchentore.

VARIATIONEN

- ▶ 2 gegen 2 ohne Erwachsene.
- ▶ Den Mannschaften jeweils 2 Hütchentore zuweisen.
- ▶ Die Kinder spielen mit ihren Eltern in einem Team zusammen.
- ▶ Auf große Tore mit Torhütern spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein Fußballspiel gegen die Eltern ist für die Kinder sehr motivierend.
- ▶ Kleine Teams sorgen für viele Ballkontakte.
- ▶ Die Erwachsenen sollten sich aufgrund ihrer körperlichen Überlegenheit sehr zurückhalten.