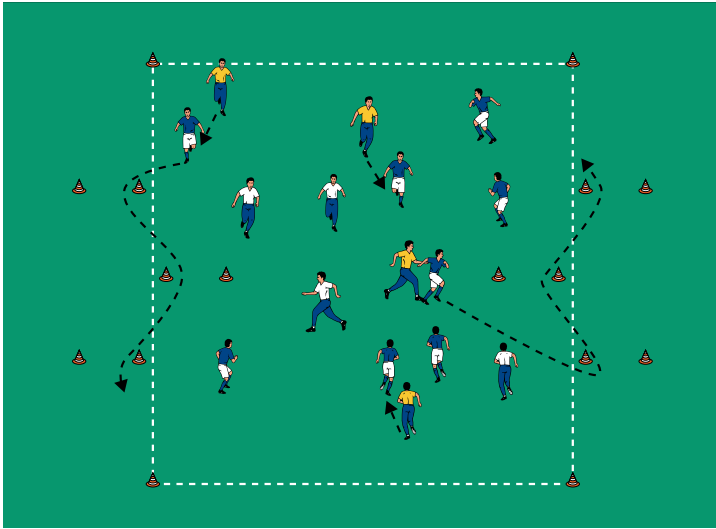


## THEMA: VIEL BEWEGUNG FÜR KINDER UND ELTERN



### SPIEL 2:

## RÄUBER IN DER OASE

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Eltern als Fänger bestimmen
- ▶ Die übrigen Kinder und Eltern im Feld verteilen

### ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer erreichen eine Oase. Dort werden sie von Räubern überfallen, denen sie entkommen müssen.
- ▶ Die Fänger fangen die Läufer.
- ▶ Gefangene durchlaufen zunächst 3 Hütchentore, ehe sie wieder mitmachen dürfen.

### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Gefangene laufen rückwärts durch 3 Tore.
- ▶ Gefangene führen in 2 Hütchentoren eine Rolle vorwärts/rückwärts aus.
- ▶ 2 Kinder und 2 Eltern als Fänger benennen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit der Kinder.
- ▶ Gefangene scheiden nicht aus, sondern dürfen nach einer Zusatzaufgabe zurück ins Feld.
- ▶ Die Fänger mit Leibchen kennzeichnen.