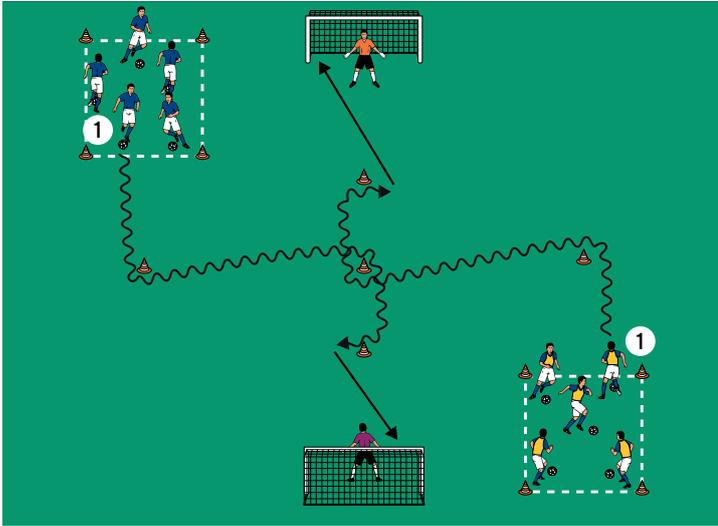


THEMA: DRIBBELN, DRIBBELN, DRIBBELN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBEL-PARCOURS II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Die Slaloms entfernen
- ▶ 3 Wendehütchen hinzufügen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln frei im Feld.
- ▶ Nacheinander verlassen die Spieler das Feld und umdribbeln die Wendehütchen (in Form einer halben '8').
- ▶ Vor dem letzten Hütchen eine Finte ausführen und auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- ▶ Die Spieler rücken ein Feld weiter.
- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Finten vor.
- ▶ Der Spieler, der zuerst das mittlere Wendehütchen umdribbelt, erhält einen Zusatzpunkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ An den Wendehütchen mit einer deutlichen Abkappbewegung die Richtung ändern.
- ▶ Die Spieler sollen stets in Bewegung bleiben.
- ▶ Die Schussentfernung dem Leistungsstand der Spieler anpassen.