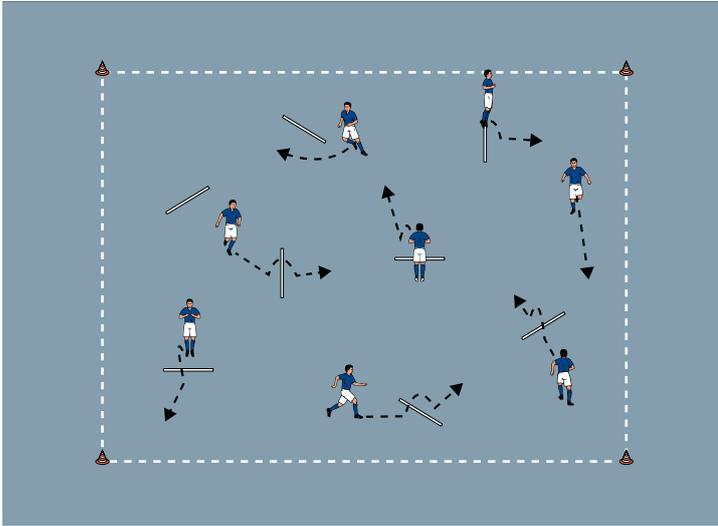


## THEMA: MIT STANGEN GESCHICKT LAUFEN LERNEN



### SPIEL 1:

#### RAKETENSTART

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Feld markieren
- ▶ 8 Stangen im Feld verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Astronauten, die das Weltall erforschen wollen und für den Raketenstart zum Raumschiff laufen müssen.
- ▶ Frei durch das Feld laufen und über die Stangen springen.

##### VARIATIONEN

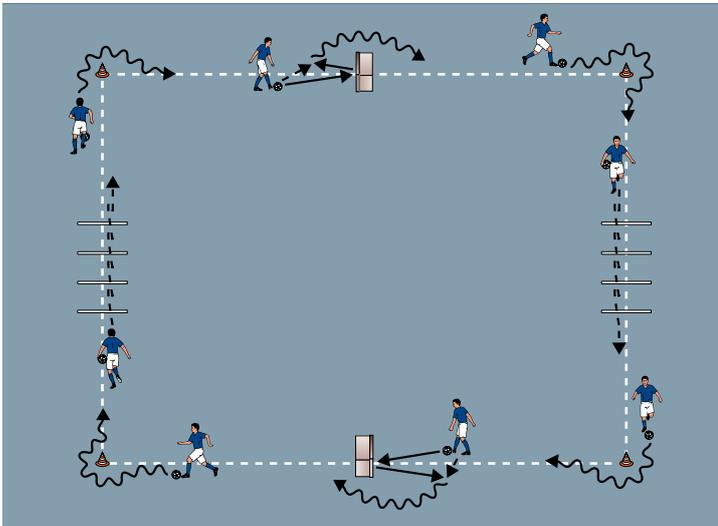
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer springt zuerst über alle Stangen?
- ▶ Die Stangen zweimal überspringen.
- ▶ Nur mit dem rechten/linken Fuß springen und landen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Alle Kinder sind in Bewegung.
- ▶ Fehlende Stangen durch Leibchen ersetzen.
- ▶ Allgemeine Bewegungsaufgaben gehören in jede Spielstunde.



## THEMA: MIT STANGEN GESCHICKT LAUFEN LERNEN



### SPIEL 3:

#### LEERER TANK

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ An den freien Seitenlinien je 1 Kasten aufstellen
- ▶ Pro Kind 1 Ball
- ▶ Die Kinder an 2 diagonal gegenüberliegenden Eckhütchen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Astronauten landen auf einem fremden Planeten und sammeln neuen Treibstoff.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Uhrzeigersinn um das Feld.
- ▶ Dabei die Stangen mit Ball in der Hand überqueren sowie gegen die Kästen passen.

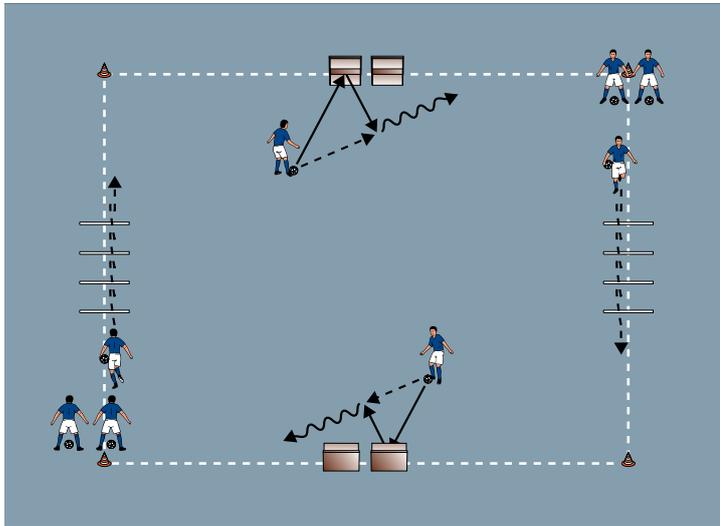
##### VARIATIONEN

- ▶ Im Slalom um die Stangen laufen.
- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Die Kästen nach dem Pass komplett umdribbeln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder verbessern ihr Dribbling und eine enge Ballführung.
- ▶ Rundläufe verringern Wartezeiten, sodass alle Spieler gleichzeitig in Bewegung sind.
- ▶ Techniktraining stets mit Geschicklichkeitsaufgaben verbinden.

## THEMA: MIT STANGEN GESCHICKT LAUFEN LERNEN



### SPIEL 4:

## TANKFÜLLUNG

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Neben den Kästen je 1 weiteren Kasten errichten

### ABLAUF

- ▶ Die Astronauten laden den neuen Treibstoff in das Raumschiff.
- ▶ Die jeweils ersten Kinder dribbeln zur Stangenreihe und überlaufen diese mit dem Ball in der Hand.
- ▶ Anschließend dribbeln sie ins Feld und schießen auf die Kästen ab.
- ▶ Die Kinder rücken eine Position weiter.
- ▶ Das jeweils nächste Kind startet, sobald der Vormann ins Feld dribbelt.

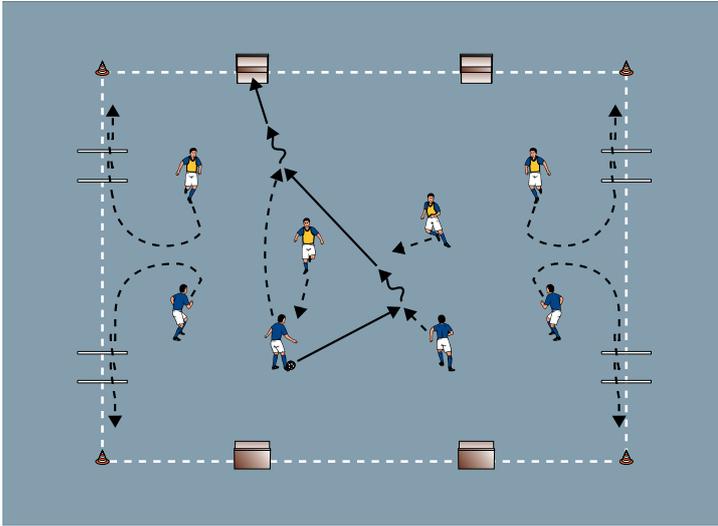
### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer erzielt zuerst 5 Treffer?
- ▶ Wettbewerb II: 2 Teams bilden. Welches Team erzielt zuerst 8 Treffer?
- ▶ Im Wechsel mit rechts/links auf die Kästen abschließen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Geschicklichkeits- und Torschussaufgaben miteinander kombinieren.
- ▶ Große Tore sorgen für viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Kleine Wettbewerbe erhöhen das Tempo.

## THEMA: MIT STANGEN GESCHICKT LAUFEN LERNEN



### SPIEL 5:

## FLUCHT ZUR ERDE

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Jetzt je 2 Stangen vor den Eckhütchen platzieren
- ▶ Die Kästen jeweils mit großem Abstand nebeneinander errichten
- ▶ 2 Teams einteilen

### ABLAUF

- ▶ Durch den neuen Treibstoff können die Astronauten entkommen und fliegen zurück zur Erde.
- ▶ 4 gegen 4 auf die Kästen.
- ▶ Nach jedem Treffer laufen die Kinder über 2 Stangen.
- ▶ Anschließend das Spiel fortsetzen.

### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Wechselspielern.
- ▶ Mit einem Miniball spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele gehören in jede Spielstunde.
- ▶ Für das Abschlussspiel ausreichend Zeit einplanen.
- ▶ 4 Tore sorgen für viele Treffer.