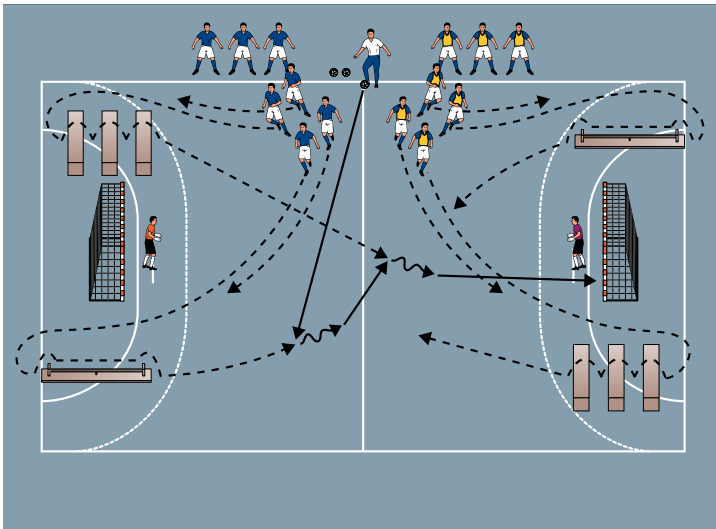


THEMA: MIT HALLENGERÄTEN DIE KOORDINATION VERBESSERN



SCHLUSSTEIL:

LAUFEN-SPRINGEN-SPIELEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten 4 Spieler beider Teams ins Feld.
- ▶ Die Spieler umlaufen jeweils 1 verschiedenes Wendehütchen und überlaufen bzw. -springen die Hindernisse.
- ▶ Das Team, das zuerst alle Hindernisse überwunden hat, erhält vom Trainer ein Zuspiel zum 4 gegen 4 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Spielzeit jeweils 2 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 auf die Tore mit Torhüter.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft einen Treffer zu erzielen, so muss der Torschütze bis zum nächsten Gegentreffer vom Feld.
- ▶ Ein Verteidiger bleibt immer in der gegnerischen Hälfte.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angriffe zielstrebig ausspielen.
- ▶ Gegebenenfalls die Hallenwände als Banden ins Spiel mit einbeziehen.