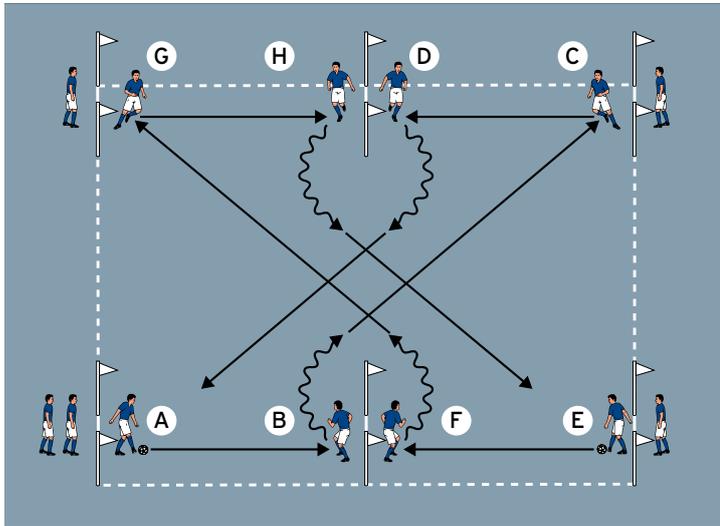


## THEMA: ZUSPIELE IN DIE SEIT- UND VORWÄRTSBEWEGUNG AN- UND MITNEHMEN



### AUFWÄRMEN 1:

#### PASSEN UND MITNEHMEN

##### ORGANISATION

- ▶ Mit 6 Stangentoren einen Parcours aufbauen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A und E haben je 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: A passt zu B, der kurz an- und mitnimmt und zu C passt.
- ▶ C spielt auf D, der ebenfalls an- und mitnimmt und zurück zum jeweils nächsten Spieler bei A passt.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.
- ▶ Gleicher Ablauf auf der jeweils anderen Seite: E passt zu F, der kurz an- und mitnimmt und zu G passt usw.

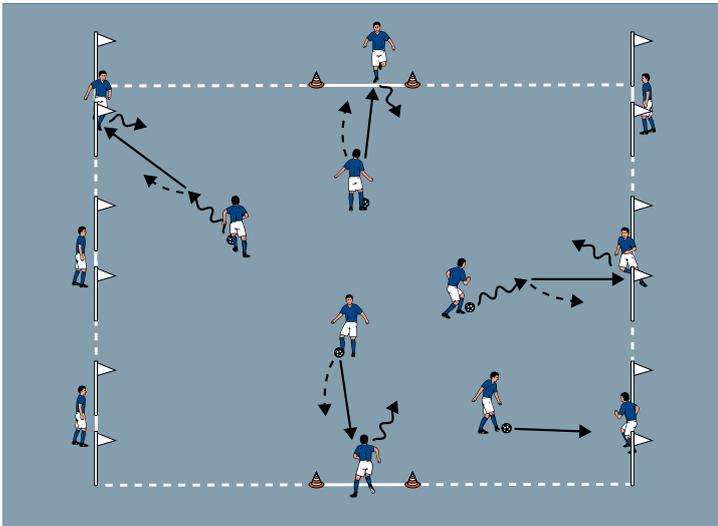
##### VARIATIONEN

- ▶ D und H dribbeln zur diagonale gegenüberliegenden Seite und übergeben die Bälle an A bzw. D.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stehen keine Stangen zur Verfügung, alternativ Hütchentore errichten.
- ▶ Jeweils mit dem ersten Kontakt in die neue Bewegungsrichtung an- und mitnehmen.
- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen fordern.
- ▶ Vor der An- und Mitnahme auch über die eigene Schulter hinweg nach hinten orientieren.
- ▶ Den Zuspielen aktiv entgegenstarten.

## THEMA: ZUSPIELE IN DIE SEIT- UND VORWÄRTSBEWEGUNG AN- UND MITNEHMEN



### AUFWÄRMEN 2:

## PASSEN UND MITNEHMEN IM FELD

### ORGANISATION

- ▶ 1 Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 3 Stangentore errichten
- ▶ Zusätzlich auf den Seitenlinien je 1 Hütchentor markieren
- ▶ 8 Spieler jeweils hinter den Stangen- bzw. Hütchentoren aufstellen
- ▶ Alle übrigen Spieler mit Bällen im Feld postieren

### ABLAUF

- ▶ Die Ballbesitzer im Feld dribbeln frei umher und suchen sich einen freien Anspielpartner hinter einem Stangen- oder Hütchentor.
- ▶ Diesem passen sie zu und tauschen mit dem Passempfänger die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Die neuen Ballbesitzer dribbeln durch die Stangen- bzw. Hütchentore ins Feld, suchen sich ebenfalls einen Außenspieler usw.

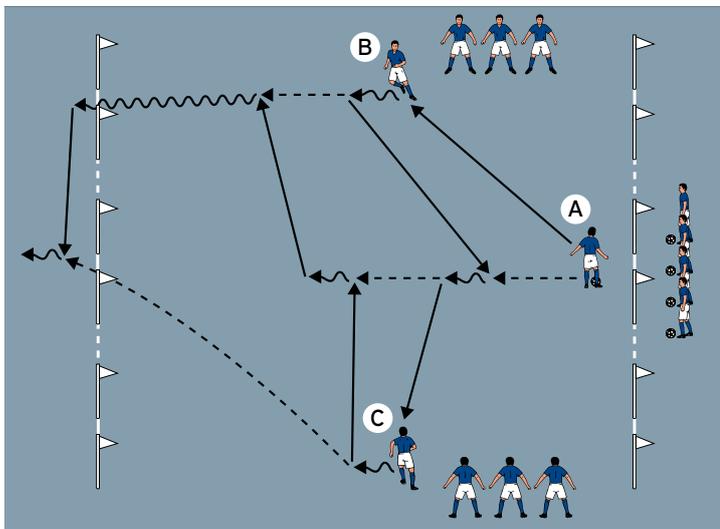
### VARIATIONEN

- ▶ Die Passempfänger nehmen seitlich um die Stangen- bzw. Hütchentore ins Feld an und mit.
- ▶ Die Passempfänger müssen sich zunächst von hinter den Stangen- bzw. Hütchentoren zur Seite lösen, ehe sie ein Zuspiel der Ballbesitzer erhalten.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die zentralen Spieler sollen den Blick vom Ball heben und sich im Raum orientieren.
- ▶ Vor den Zuspielen Blickkontakt zu den Außenspielern aufnehmen.
- ▶ Darauf achten, dass die Passempfänger jeweils in Erwartungshaltung agieren und die Zuspiele in die Vorwärtsbewegung ins Feld an- und mitnehmen.

## THEMA: ZUSPIELE IN DIE SEIT- UND VORWÄRTSBEWEGUNG AN- UND MITNEHMEN



### HAUPTTEIL 1:

#### PASSKOMBINATION UND MITNAHME IN DIE VORWÄRTSBEWEGUNG

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Stangentore beibehalten
- ▶ Jetzt das gesamte Hallenspielfeld als Spielfeld nutzen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ A spielt zu B, der kurz an- und mitnimmt und dann zu A zurückpasst.
- ▶ Anschließend spielt A auf C weiter, der ebenfalls kurz an- und mitnimmt und zu A zurückpasst.
- ▶ A passt noch einmal zu B, der mit Tempo durch das Stangentor dribbelt.
- ▶ Gleichzeitig sprintet C durch das zentrale Stangentor.
- ▶ B legt auf C quer.
- ▶ Alle Spieler rücken jeweils eine Position weiter.

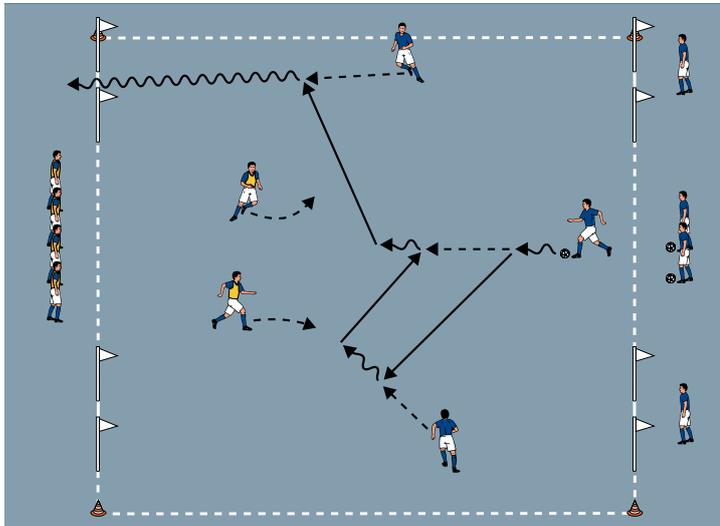
##### VARIATIONEN

- ▶ Auf den Grundlinien des Hallenspielfeldes Tore mit Torhütern aufstellen und abschließend auf das Tor mit Torhüter schießen lassen.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass B und C die Zuspiele in offener Stellung mit Blick zum Stangentor in die Tiefe an- und mitnehmen.
- ▶ A soll stets präzise in den Fuß von B bzw. C zuspielen.
- ▶ Darauf achten, dass A stets in einer Dreiecksposition hinter B und C verbleibt.

## THEMA: ZUSPIELE IN DIE SEIT- UND VORWÄRTSBEWEGUNG AN- UND MITNEHMEN



### HAUPTTEIL 2:

## 2 PLUS 1 GEGEN 2 AUF STANGENTORE

### ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit Mittellinie markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 2 Stangentore markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Je 2 Spieler im Feld postieren
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht und stellt zusätzlich 1 Anspieler

### ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt zu einem Mitspieler ins Feld und rückt zum 3 gegen 2 auf die Stangentore ins Feld nach.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, durch eines der Stangentore zu dribbeln.
- ▶ Bei Ballgewinn der Verteidiger kontern diese auf die gegenüberliegenden Stangentore.
- ▶ Das Angriffsrecht nach einer Weile tauschen.

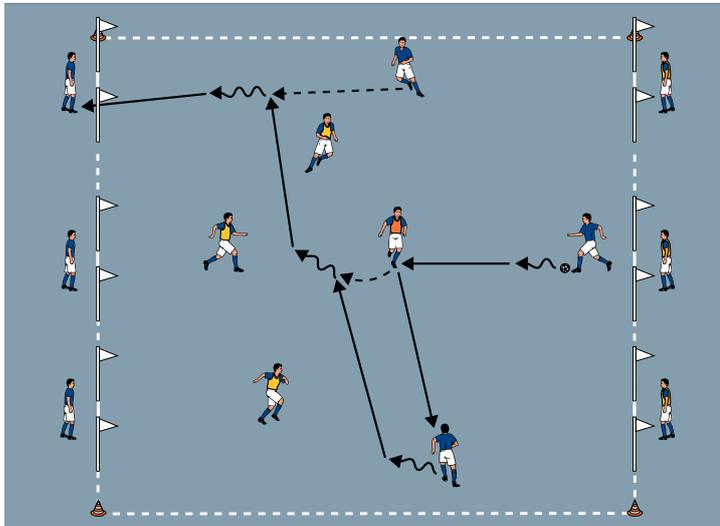
### VARIATIONEN

- ▶ Der Anspieler darf nur in der eigenen Hälfte agieren.
- ▶ 3 Spieler im Feld postieren.
- ▶ Der Anspieler darf nicht ins Feld nachrücken. Er darf allerdings jederzeit per Rückpass einbezogen werden.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Außenspieler die vollständige Breite des Feldes ausnutzen.
- ▶ Schnell von einer Seite zur anderen kombinieren.
- ▶ Die Überzahlsituationen gezielt ausspielen und die Stangentore zielstrebig durchdribbeln.

## THEMA: ZUSPIELE IN DIE SEIT- UND VORWÄRTSBEWEGUNG AN- UND MITNEHMEN



### SCHLUSSTEIL:

## ANSPIELER-SPIEL AUF STANGENTOREN

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau von zuvor beibehalten
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 weiteres Stangentor aufbauen
- ▶ 1 neutralen Spieler bestimmen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Jedes Team stellt 3 Zielspieler hinter den gegnerischen Stangentoren

### ABLAUF

- ▶ 3 plus 1 gegen 3 im Feld auf die Stangentore.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, im Zusammenspiel mit dem neutralen Spieler einen der eigenen Zielspieler hinter den gegnerischen Stangentoren anzuspielen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen diese, ebenfalls im Zusammenspiel mit dem Neutralen auf die gegenüberliegenden Stangentore zu konnen und hier ihrerseits die eigenen Zielspieler anzuspielen.
- ▶ Nach jeweils 2 Minuten die Positionen und Aufgaben wechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Wandspieler hinter den Stangentoren sind neutral. Nach jedem erfolgreichen Zuspiel die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Wandspieler stets hinter den Stangentoren verbleiben.
- ▶ Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- ▶ Sich bietende Passwege in die Tiefe sofort mit einem schnellen Pass auf einen Wandspieler zielstrebig ausnutzen.