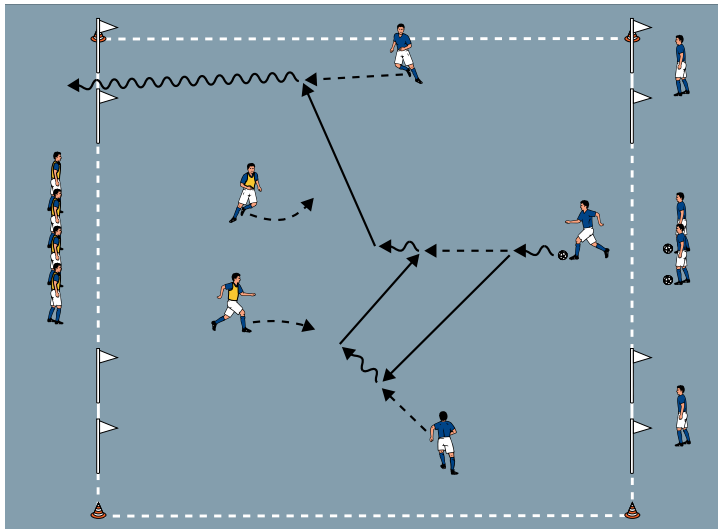


THEMA: ZUSPIELE IN DIE SEIT- UND VORWÄRTSBEWEGUNG AN- UND MITNEHMEN



HAUPTTEIL 2:

2 PLUS 1 GEGEN 2 AUF STANGENTORE

ORGANISATION

- ▶ Ein Feld mit Mittellinie markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 2 Stangentore markieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Je 2 Spieler im Feld postieren
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht und stellt zusätzlich 1 Anspieler

ABLAUF

- ▶ Der Anspieler passt zu einem Mitspieler ins Feld und rückt zum 3 gegen 2 auf die Stangentore ins Feld nach.
- ▶ Die Ballbesitzer versuchen, durch eines der Stangentore zu dribbeln.
- ▶ Bei Ballgewinn der Verteidiger kontern diese auf die gegenüberliegenden Stangentore.
- ▶ Das Angriffsrecht nach einer Weile tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Anspieler darf nur in der eigenen Hälfte agieren.
- ▶ 3 Spieler im Feld postieren.
- ▶ Der Anspieler darf nicht ins Feld nachrücken. Er darf allerdings jederzeit per Rückpass einbezogen werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Außenspieler die vollständige Breite des Feldes ausnutzen.
- ▶ Schnell von einer Seite zur anderen kombinieren.
- ▶ Die Überzahlsituationen gezielt ausspielen und die Stangentore zielstrebig durchdribbeln.