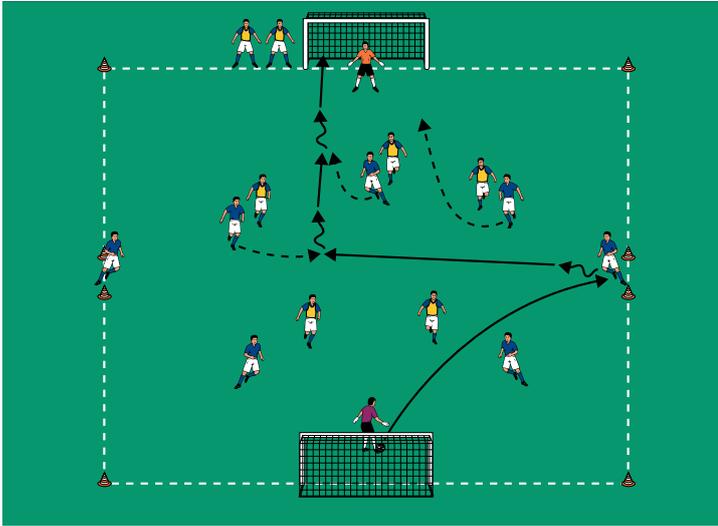


THEMA: DIE AN- UND MITNAHME IN SPIELFORMEN TRAINIEREN



SCHLUSSTEIL:

FLEXIBLE ANSPIELER

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit Toren errichten
- ▶ An den Seiten 2 Anspielersonnen markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 2 Anspieler
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Anspieler von Blau in den Zonen postieren
- ▶ Die Anspieler von Gelb pausieren außerhalb

ABLAUF

- ▶ Der Torhüter der Angreifer startet die Aktion mit einem Flugball auf einen Anspieler.
- ▶ Dieser nimmt ins Feld an und mit und versucht, im 6 gegen 5 auf das gegenüberliegende Tor abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie direkt auf das jeweils andere Tor.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten das Angriffsrecht tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler dürfen nicht ins Feld dribbeln.
- ▶ Die Anspielersonnen entfernen und zum Schluss freispielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler können die hohen Zuspiele des Torhüters ungestört kontrollieren.
- ▶ Außer durch Flugbälle des Torhüters können die Anspieler auch regulär in den Spielaufbau eingebunden werden.
- ▶ In diesem Fall müssen sie jedoch im Direktspiel agieren.