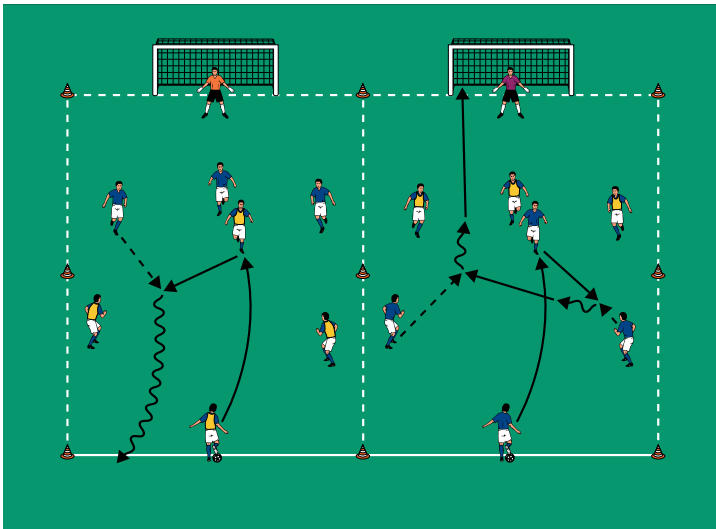


## THEMA: DIE AN- UND MITNAHME IN SPIELFORMEN TRAINIEREN



### HAUPTTEIL 2:

## FLUGBALL-ERÖFFNUNG II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt starten die Spieler auf der Grundlinie die Aktion mit einem Flugball auf den zentralen Angreifer.
- ▶ Anschließend 4 gegen 3 bis zum Torabschluss.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so kontern sie erneut über die gegenüberliegende Grundlinie.

### VARIATIONEN

- ▶ Halbhoch zuspielen, so dass der Angreifer den Ball mit dem Oberschenkel kontrollieren kann.
- ▶ Eine Zuspieldzone markieren, die der Verteidiger zunächst nicht betreten darf, damit der Passempfänger ungestört kontrollieren kann.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt zuerst 1 Treffer?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Vergleich zur vorangegangenen Spielform erfolgt die An- und Mitnahme des Zuspiels nun unter Gegnerdruck.
- ▶ Der Passgeber kann sofort nach dem Zuspiel ins Feld nachrücken und so die Überzahlsituation herstellen.
- ▶ Der zentrale Angreifer darf das Zuspiel jedoch nicht direkt prallen lassen.