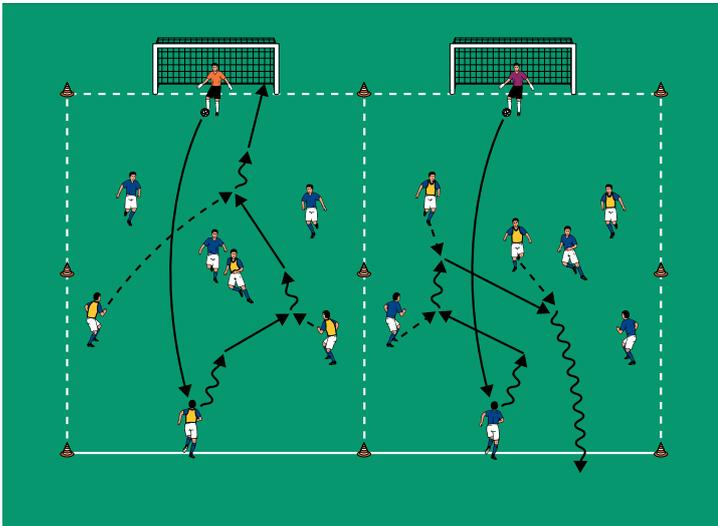


THEMA: DIE AN- UND MITNAHME IN SPIELFORMEN TRAINIEREN



HAUPTTEIL 1:

FLUGBALL-ERÖFFNUNG I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit je 1 Tor mit Torhüter und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter mit einem Flugball auf den Angreifer auf der Hütchenlinie die Aktion.
- ▶ Dieser kontrolliert das Zuspiel und dribbelt ins Feld.
- ▶ Die Angreifer versuchen, im 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, so müssen sie über die gegenüberliegende Grundlinie aus dem Feld dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 15 Sekunden abgeschlossen haben.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Angreiferteam erzielt zuerst 1 Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer auf der Hütchenlinie kann das Zuspiel des Torhüters ohne direkten Druck eines Gegenspielers an- und mitnehmen.
- ▶ Die Annahme sollte möglichst direkt nach vorne ins Feld erfolgen, so dass er mit dem zweiten Kontakt sofort in die Bewegung mitnehmen kann.
- ▶ Die Positionen der Spieler regelmäßig wechseln.