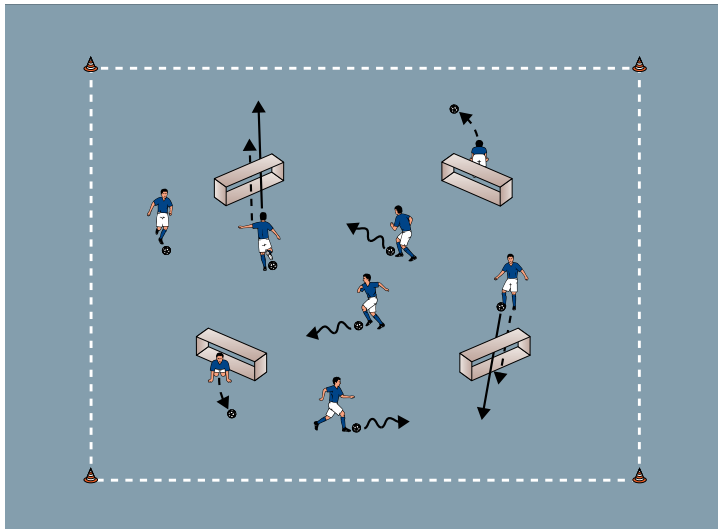


THEMA: MIT KASTENEINSÄTZEN TRAINIEREN



SPIEL 3:

GEHEIMGÄNGE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Geister sind verschwunden. Die Geisterjäger suchen sie in den Geheimgängen der Burg.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen auf die Kasteinsätze. Nach jedem Schuss kriechen sie durch den anvisierten Einsatz.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer schießt und kriecht zuerst durch sechs Tore?
- ▶ Rückwärts durch die Tore kriechen.
- ▶ Auf dem Rücken durch die Tore kriechen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbling.
- ▶ Der Torschuss wird geschult.
- ▶ Technikaufgaben oft mit Geschicklichkeitsaufgaben kombinieren.