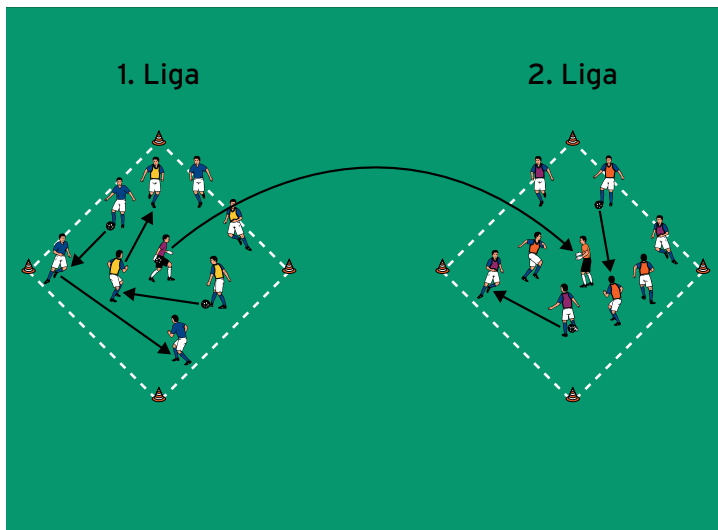


THEMA: AUCH UNTER GEGNERDRUCK SICHER VON HINTEN RAUS KOMBINIEREN



AUFWÄRMEN 1:

PASS-LIGA

ORGANISATION

- ▶ 2 Pass-Rauten errichten und als '1. Liga' und '2. Liga' kennzeichnen
- ▶ 2 Torhüter bestimmen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler jeweils in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Dabei dürfen die Passempfänger jeweils nicht zu den Passgebern zurückspielen.
- ▶ Gleichzeitig werfen sich die Torhüter einen Ball zu und bewegen sich frei in den Feldern.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft spielt in 1 Minute mehr Pässe?
- ▶ Der Verlierer aus der '1. Liga' steigt ab, der Gewinner aus der '2. Liga' steigt auf.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen sich mit genau 2 Kontakten zuspielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Torhüter wärmen sich außerhalb der Felder eigenständig auf.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Wettbewerb bekommt die Aktion einen besonderen Anreiz.
- ▶ Durch den Auf- bzw. Abstieg kommt es immer wieder zu neuen Duellen.
- ▶ Die Torhüter übernehmen die Funktion von Störspielern.
- ▶ Sie sollen aber keine Aktion bewusst behindern.