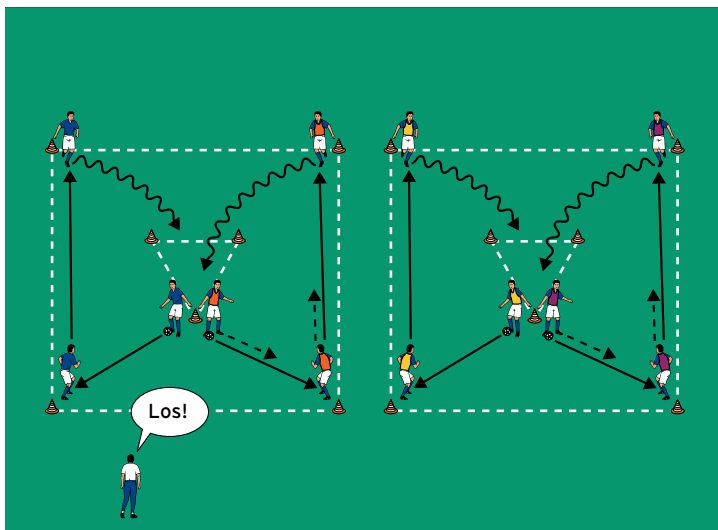


THEMA: DAS PASSEN IN WETTBEWERBEN ANWENDEN



AUFWÄRMEN 2:

SCHNELLER PASSAUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 4 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler auf den vorgegebenen Positionen verteilen
- ▶ Die Startspieler bei A haben je 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passt A zu B, der möglichst direkt auf C weiterleitet.
- ▶ C dribbelt abschließend über die Ziellinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Ziellinie überdribbelt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Nach der Aktion rücken alle Spieler jeweils eine Position weiter.

VARIATIONEN

- ▶ B muss mit genau 2 Kontakten zu C weiterspielen (annehmen, passen).
- ▶ C muss zunächst sein Positionshütchen umdribbeln, bevor er über die Ziellinie dribbeln kann.
- ▶ Die beiden Teams in den Feldern spielen jeweils gegeneinander: Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Aufbau muss nicht verändert werden. Hierdurch ist ein flüssiger Übergang der beiden Aufwärmteile garantiert.
- ▶ Die Aktionen sind kurz und können somit mit höchstmöglichem Tempo erfolgen.
- ▶ Nach einigen Aktionen sollten jeweils 2 Mannschaften das Feld wechseln, so dass es zu neuen Duellen kommt.