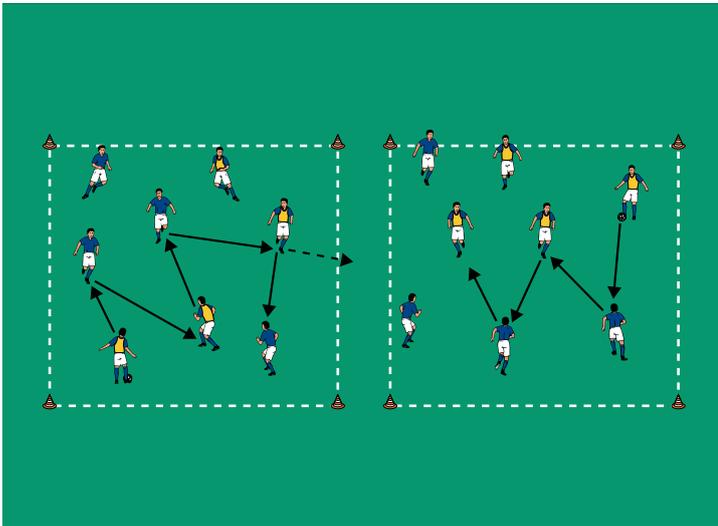


## THEMA: SICHER PASSEN



### AUFWÄRMEN 2:

## 2-FARBEN-KOMBINATION II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die beiden Gruppen in den Feldern bilden je 1 Mannschaft

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler 4-mal untereinander zu.
- ▶ Dabei müssen sie jeweils zu einem Spieler einer anderen Farbe passen.
- ▶ Der Empfänger des vierten Passes spielt zum nächsten Spieler weiter und sprintet zwischen die Felder.
- ▶ Jeder Sprint in den Zwischenraum ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt in 2 Minuten die meisten Punkte?

### VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der erforderlichen Pässe variieren.
- ▶ Die Spieler müssen sich mit mindestens 3 Kontakten zuspielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler den Raum möglichst gleichmäßig besetzen.
- ▶ Nach dem Sprint können die Spieler wieder ins Feld zurückkehren und weiter mitspielen.
- ▶ Durch den Wettbewerb ist höchstes Tempo bei den Sprints in den Zwischenraum garantiert.