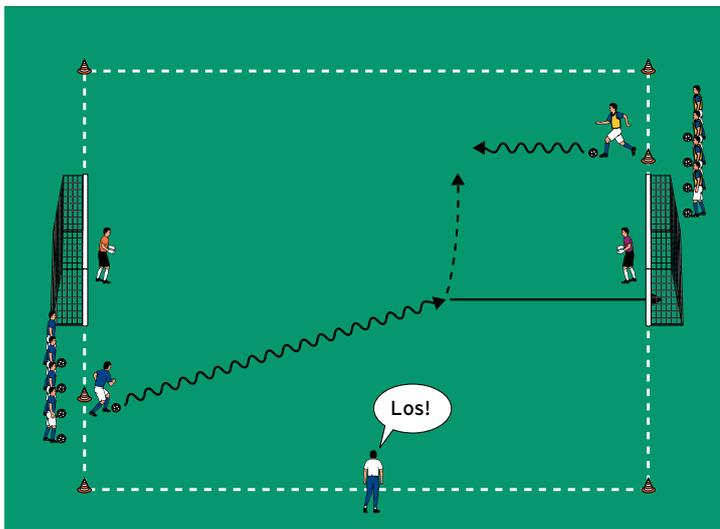


THEMA: DRIBBLING MIT ANSCHLUSSAKTION



HAUPTTEIL 1:

1-GEGEN-1-DRIBBELSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 15 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Auf der rechten Seite neben jedem Tor ein Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Spieler dribbelt ins Feld, schießt auf das Tor gegenüber und wird Verteidiger.
- ▶ Sobald der Spieler geschossen hat, dribbelt der erste Spieler vom anderen Starthütchen als Angreifer ins Feld und greift gegen den Verteidiger auf das Tor gegenüber an.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Eine Mittellinie als Schussgrenze markieren, ab der der erste Spieler spätestens schießen muss.
- ▶ Eine Mittellinie als Dribbellinie markieren, die die Spieler im 1 gegen 1 vor einem Torschuss überdribbeln müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer darf erst starten, wenn der Verteidiger geschossen hat.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 läuft so lange bis ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.
- ▶ Bei Ballgewinn kann der Verteidiger auf das andere Tor kontern und so einen weiteren Treffer erzielen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.