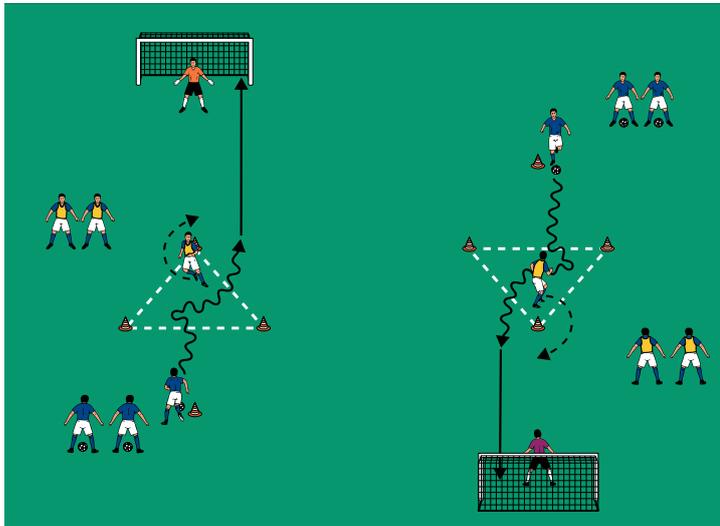


THEMA: FINTENREICHE DRIBBLINGS IN TORNÄHE



HAUPTTEIL 2:

DRIBBLING UNTER DRUCK II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Verteidiger postieren sich am Hütchendreieck
- ▶ Die Angreifer stellen sich mit Bällen an den Starthütchen auf

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Angreifer dribbeln in die Hütchendreiecke, führen eine Finte aus und versuchen, im 1 gegen 1 gegen die Verteidiger über eine der Seitenlinien zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so versucht er, auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Dabei dürfen die Ballbesitzer von den Verteidigern erneut und unter Druck gesetzt werden.
- ▶ Diese müssen jedoch über die jeweils andere Seitenlinie nachstarten.
- ▶ Nach der Aktion tauschen die Spieler erneut ihre Aufgaben und stellen sich bei der jeweils anderen Gruppe wieder an.

VARIATIONEN

- ▶ Gelingt es einem Angreifer, einen Treffer zu erzielen, so behält er auch bei der nächsten Aktion das Angriffsrecht.
- ▶ Der Verteidiger darf über die gleiche Seitenlinie wie der Angreifer nachstarten.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Verteidiger darf erst ins Hütchenquadrat starten, nachdem der Ballbesitzer die Finte ausgeführt hat.
- ▶ Somit erfolgt die Ausführung der Finte noch nicht unter höchstem Gegnerdruck.
- ▶ Erwartungsgemäß ermöglicht dies mehr Erfolgserlebnisse.
- ▶ Darauf achten, dass alle Aktionen mit höchstmöglichem Tempo erfolgen.