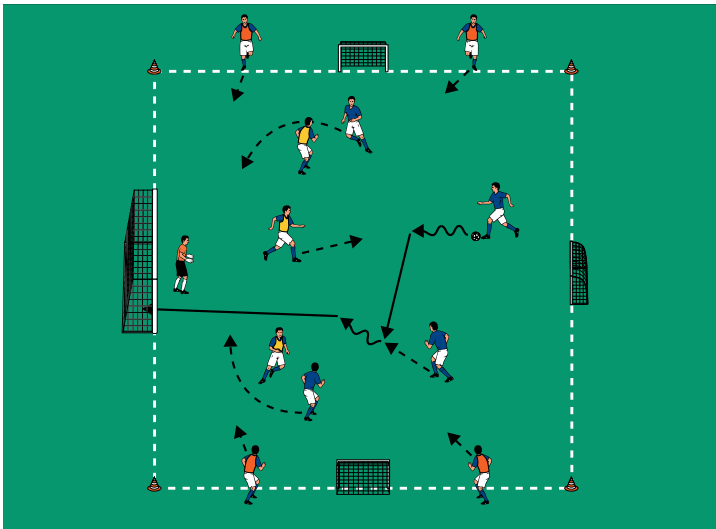


THEMA: DRIBBELN UNTER GEGNERDRUCK



SCHLUSSTEIL:

TEAM-DRIBBLING AUF VIER TORE

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Seitenlinie ein Tor und auf den anderen
- ▶ Seitenlinien jeweils ein Minitor aufstellen
- ▶ 3 Teams bilden

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen im 4 gegen 4 und das dritte Team pausiert.
- ▶ Ein Team stellt einen Torhüter, verteidigt das Tor und greift auf die Minitore an.
- ▶ Das andere Team verteidigt die Minitore und greift auf das Tor an.
- ▶ Nach einem Torerfolg bleibt das erfolgreiche Team in Ballbesitz, greift auf das Tor an und das unterlegene Team wechselt mit dem pausierenden Team.

VARIATIONEN

- ▶ Nach einem Torerfolg ist das pausierende Team in Ballbesitz.
- ▶ Nach einem Torerfolg spielt der Trainer einen neuen Ball ein.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das pausierende Team muss das Spiel genau beobachten, um sofort ins Spielgeschehen eingreifen zu können.
- ▶ Nach einem Torerfolg das Spiel direkt fortsetzen und gegebenenfalls den Gegner mit einem schnellen Angriff überraschen.