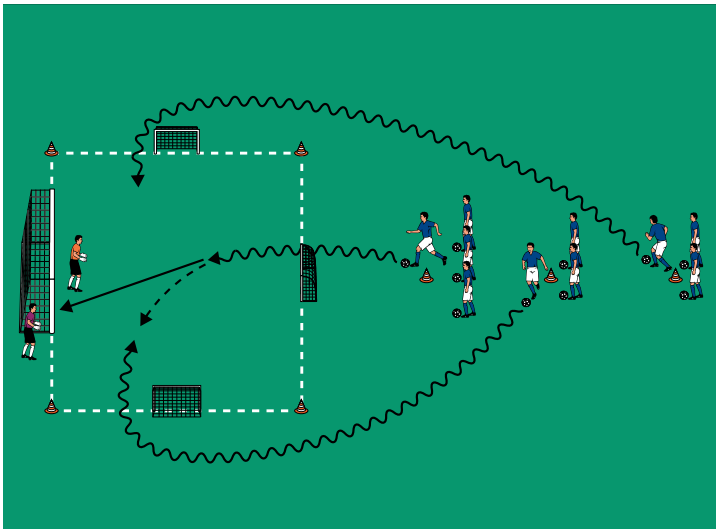


THEMA: DRIBBELN UNTER GEGNERDRUCK



HAUPTTEIL 2:

GEGNER-DRIBBLING II

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Hinter dem hinteren Minitor im Abstand von 10 Metern 3 Starthütchen etwa aufstellen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler an den beiden vorderen Starthütchen starten gleichzeitig.
- ▶ Der eSpieler vom vorderen Starthütchen dribbelt ins Feld, schießt, wird Verteidiger und spielt 1 gegen 1 gegen den Spieler vom zweiten Starthütchen, der um ein Minitor ins Feld dribbelt und auf die anderen beiden Minitore angreift.
- ▶ Sobald der zweite Spieler ins Feld gedribbelt ist, startet der Spieler vom hinteren Starthütchen, dribbelt um das andere Minitor und greift im 1 gegen 2 auf die anderen beiden Minitore an.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer greifen auf alle Minitore an.
- ▶ Die Angreifer greifen auf das große Tor an und die Verteidiger kontern auf alle Minitore.
- ▶ Hütchentore vor den Minitoren quer markieren, die die Angreifer/Verteidiger vor einem Torabschluss zunächst durchdribbeln müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Sobald der zweite Angreifer zum 1 gegen 2 ins Feld dribbelt, wird nur noch mit seinem Ball gespielt.
- ▶ Jedes 1 gegen 2 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- ▶ Zwei Torhüter bestimmen, die sich nach jedem Durchgang abwechseln.