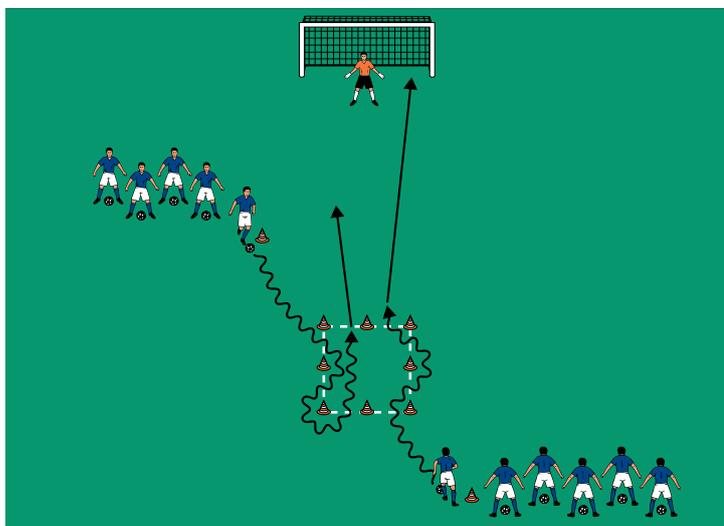


THEMA: IM DRIBBLING VARIABEL SEIN



HAUPTTEIL 1:

VIERECK-SLALOM UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ 15 Meter vor einem Tor mit Torhüter mit 4 Hütchen ein etwa 5 x 5 Meter großes Feld markieren und mittig zwischen den Hütchen jeweils ein weiteres Hütchen aufstellen
- ▶ 5 Meter seitlich hinter und vor dem Feld jeweils ein Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler umdribbeln die Hütchen vor dem Starthütchen im Slalom und schießen zeitversetzt auf das Tor.
- ▶ Die Spieler starten, sobald die Vordermänner geschossen haben.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Zunächst das mittlere seitliche Hütchen und dann die Hütchen vor dem Starthütchen umdribbeln.
- ▶ Zunächst das mittlere seitliche Hütchen gegenüber und dann die Hütchen vor dem Starthütchen umdribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler stimmen sich ab und starten gleichzeitig.
- ▶ Der Spieler vom hinteren Starthütchen hat den kürzeren Dribbelweg und muss deutlich früher als der andere Spieler schießen.