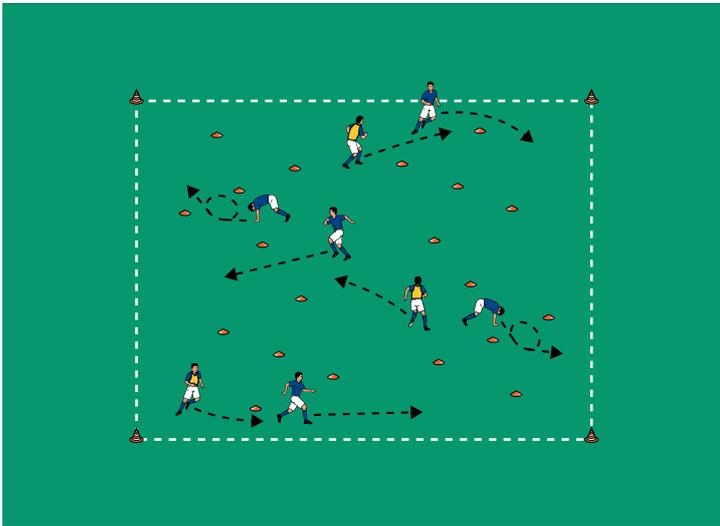


THEMA: EINEN EINFACHEN AUFBAU NUTZEN



SPIEL 2:

PAKETAUTOS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 3 Fänger bestimmen und mit Leibchen kennzeichnen

ABLAUF

- ▶ Die Paketboten laufen zu ihren Autos. Lagerarbeiter wollen sie aufhalten.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Läufer zu berühren.
- ▶ Gefangene Spieler müssen in den Hütchenkreuzen eine Zusatzaufgabe ausführen (z. B. einen Purzelbaum, eine Liegestütze usw.).
- ▶ Anschließend rücken sie erneut ins Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Die Bewegungsaufgaben variieren: Eine Rolle rückwärts ausführen oder 3-mal in die Höhe springen.
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen oder verringern.
- ▶ Gefangene Spieler unterstützen die Fänger.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Läufer bleibt zuletzt übrig?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit und Ausweichbewegungen.
- ▶ Gefangene Spieler sollten keinesfalls ausscheiden. Nach einer Zusatzaufgabe dürfen sie wieder mitmachen.
- ▶ Fangspiele in kleinen Spielfeldern durchführen. So kommt es zu vielen Aktionen der Kinder.