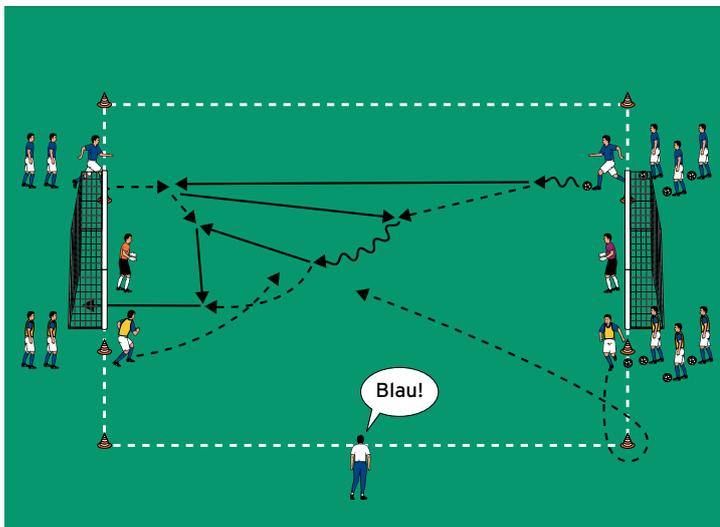


THEMA: KLEINE ANGRIFFSSPIELE



HAUPTTEIL 2:

ANGRIFFS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 30 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter errichten
- ▶ Auf jeder Seite neben jedem Tor jeweils ein Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden und jedes Team an jeweils einem Starthütchen neben jedem Tor postieren, wobei die Spieler neben einem Tor Bälle haben

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer ein Team aufruft, dribbelt der erste Spieler des aufgerufenen Teams ins Feld und die ersten Spieler von den Starthütchen gegenüber laufen zum 2 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der erste Spieler des nicht aufgerufenen Teams vom anderen Starthütchen umläuft ein Eckhütchen und kommt dann zum 2 gegen 2 ins Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt ein.
- ▶ 2 Spieler umlaufen das Eckhütchen und rücken zum 3 gegen 2 nach.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeden Durchgang so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball ausgespielt wurde.
- ▶ Wird der Ball zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball einspielen.