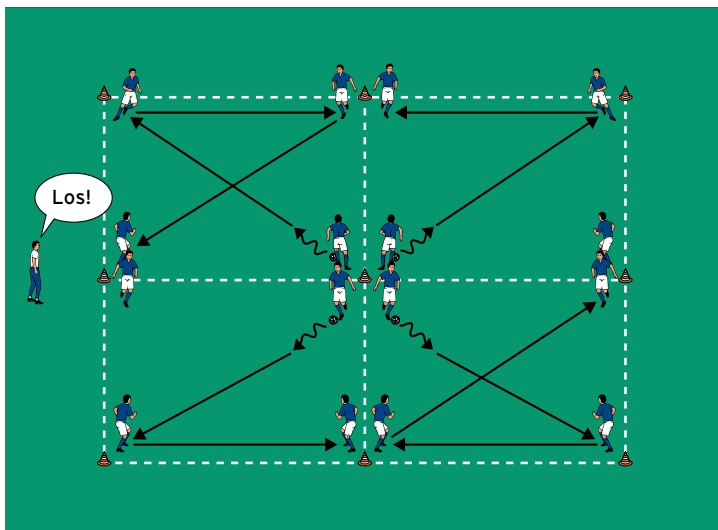


THEMA: HOHE ANSPIELE IN DIE SPITZE



AUFWÄRMEN 2:

4-FELDER-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten
- ▶ Die Spieler an den Ecken der Felder postieren

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die Spieler vom zentralen Hütchen ins Feld und passen zu einem Mitspieler.
- ▶ Danach spielen die Passempfänger zu einem weiteren Spieler weiter der jeweils zum letzten Spieler der Gruppe passt.
- ▶ Dieser passt zurück zum jeweiligen Startspieler, der um das zentrale Hütchen dribbelt und den Ball 10-mal jongliert.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welche Gruppe absolviert die Aufgabe zuerst (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung)?

VARIATIONEN

- ▶ Die Passreihenfolge fest vorgeben.
- ▶ Die Spieler dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Die Spieler müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Die Spieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Zielspieler müssen abwechselnd mit rechts/links jonglieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das zentrale Hütchen gegebenenfalls mit einer anderen Hütchenfarbe kenntlich machen.
- ▶ Nach jeder Aktion besetzt ein anderer Spieler das zentrale Hütchen.
- ▶ Die Spieler am zentralen Hütchen müssen zunächst ins Feld dribbeln, ehe sie zu einem Mitspieler passen dürfen.