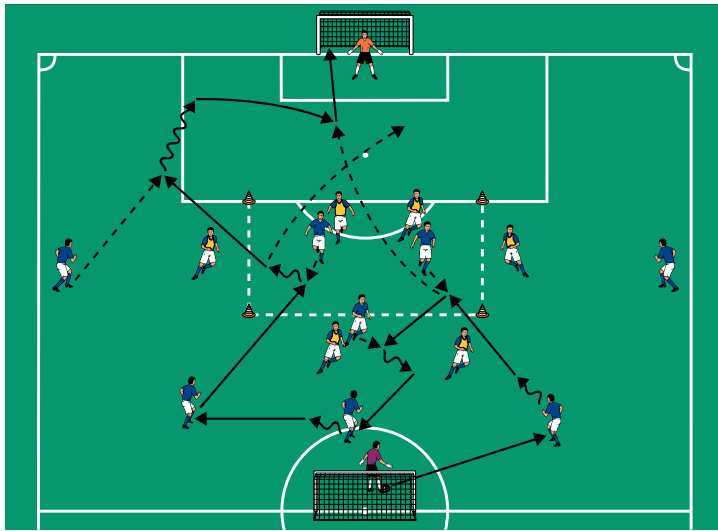


THEMA: IN DER GEGNERISCHEN HÄLFTE VARIABEL KOMBINIEREN



HAUPTTEIL 2:

ZUSPIELE INS ZENTRUM

ORGANISATION

- ▶ Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren
- ▶ An der Strafraumgrenze ein 12 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- ▶ 2 Angreifer und 2 Verteidiger im Feld an der Strafraumgrenze postieren

ABLAUF

- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Das Überzahlteam muss beide Stürmer im Feld an der Strafraumgrenze anspielen, ehe es auf das Tor mit Torhüter abschließen darf.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Das Überzahlteam darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Stürmer im Feld müssen im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Feld an der Strafraumgrenze dürfen nur die beiden Angreifer und die beiden Verteidiger agieren. Alle übrigen Spieler dürfen das Feld nicht betreten.
- ▶ Nach dem zweiten Zuspiel auf einen Stürmer im Feld sollen sich diese sofort vor das Tor orientieren, um möglichst zielstrebig abschließen zu können.
- ▶ Stramm und präzise in den Fuß der Stürmer passen.
- ▶ Als Stürmer seitlich diagonal zum Ball bewegen und jederzeit anspielbar sein.