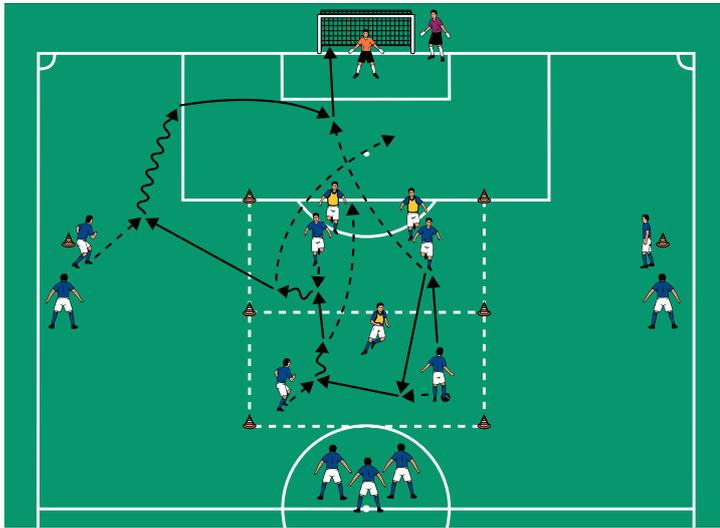


## THEMA: IN DER GEGNERISCHEN HÄLFTE VARIABEL KOMBINIEREN



### HAUPTTEIL 1:

## KOMBINATIONSSPIEL MIT FLANKE

### ORGANISATION

- ▶ Das Feld vor dem Strafraum beibehalten
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen und an den Seiten je 1 Positionshütchen markieren
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen

### ABLAUF

- ▶ Die Angreifer im Feld stellen sich im 2-2-System auf und versuchen jeweils, die beiden Stürmer je einmal anzuspielen.
- ▶ Mit dem zweiten Zuspiel in die Spitze spielt der Passempfänger zu einem Außenspieler, der zur Grundlinie dribbelt und vor das Tor flankt.
- ▶ Gleichzeitig starten die Angreifer in den Strafraum und versuchen, die Hereingabe zu verwerten.
- ▶ Die Spieler nach einigen Durchgängen durchwechseln.

### VARIATIONEN

- ▶ Ein Verteidiger darf ebenfalls in den Strafraum nachrücken und versuchen, den Torabschluss zu verhindern.
- ▶ Alle Spieler aus dem zentralen Feld dürfen vor das Tor nachrücken.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Stürmer müssen sich geschickt von den Verteidigern lösen und nach Blickkontakt gut getimt entgegenstarten.
- ▶ Als Stürmer vor dem Torabschluss im Strafraum kreuzen.
- ▶ Die Hereingabe zielstrebig verwerten.