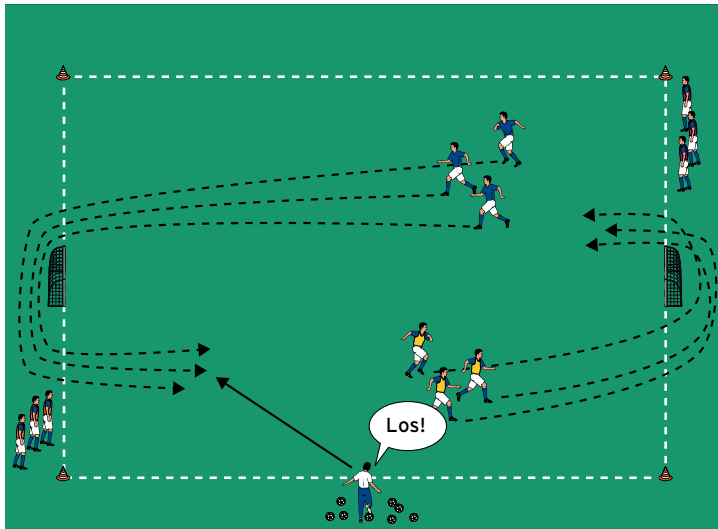


## THEMA: SCHNELL SEIN – MIT UND OHNE BALL



### SCHLUSSTEIL:

### KONTROLL-SPRINT-SPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 30 Meter großes Feld markieren und auf jeder Grundlinie ein Minitor errichten
- ▶ 4 Teams bilden und die Teams rechts neben den Minitoren hintereinander postieren
- ▶ Der Trainer steht mit Bällen mittig hinter einer Seitenlinie

#### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando umlaufen die Spieler der ersten Teams das Minitor gegenüber und postieren sich im Feld.
- ▶ Das Team, das sich zuerst im Feld postiert, wird vom Trainer zum 3 gegen 3 angespielt.
- ▶ Wird der Ball ausgespielt, umlaufen die Teams wieder das Minitor gegenüber und erhalten einen weiteren Pass vom Trainer.
- ▶ Nach 3 verspielten Bällen starten die anderen beiden Teams zum 3 gegen 3.

#### VARIATIONEN

- ▶ Beide Minitore umlaufen.
- ▶ Das Minitor gegenüber zurück in die eigene Hälfte umlaufen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Teams müssen aufmerksam agieren, da sich nach jedem Durchgang ein Spielrichtungswechsel ergibt.
- ▶ Die Teams, die gegeneinander spielen, immer wieder wechseln und so ein Turnier nach dem Modus „jeder gegen jeden“ spielen.
- ▶ Nach jedem Durchgang die verspielten Bälle zum Trainer zurückbringen.