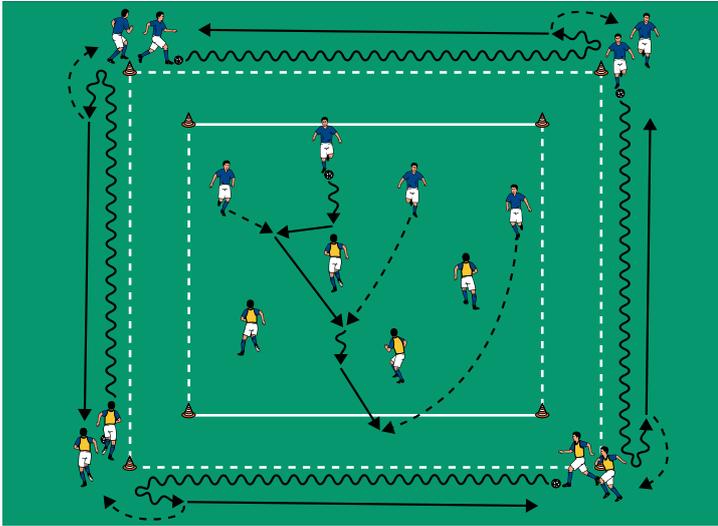


## THEMA: SPIEL- UND TECHNIK-RUNDLÄUFE



### HAUPTTEIL 1:

## SPIEL- UND PASS-RUNDLAUF

### ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein etwa 40 x 40 Meter großes äußeres Feld und darin mit 4 weiteren Hütchen ein etwa 30 x 30 Meter großes inneres Feld markieren
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Die Hälfte der Spieler beider Teams im inneren Feld postieren
- ▶ Die andere Hälfte der Spieler beider Teams an den Hütchen des äußeren Feldes verteilen, wobei der jeweils erste Spieler einen Ball hat

### ABLAUF

- ▶ Im inneren Feld spielen die Spieler im 4 gegen 4 und versuchen einen Mitspieler hinter der gegnerischen Grundlinie anzuspielen.
- ▶ Im äußeren Feld dribbeln die Spieler im Uhrzeigersinn zum nächsten Hütchen, kappen den Ball zurück und passen zurück zum Starthütchen.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel der Spieler nach jeweils 4 Minuten.

### VARIATIONEN

- ▶ Im 4 gegen 4 jeweils einen Zielspieler jedes Teams hinter einer Grundlinie postieren.
- ▶ Gegen den Uhrzeigersinn dribbeln.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer mit Ersatzbällen neben dem inneren Feld postieren und verspielte Bälle sofort ersetzen.
- ▶ Die Teams so einteilen, dass die stärkeren Spieler und dann die schwächeren Spieler gegeneinander spielen.
- ▶ Vorgaben für das Dribbling (rechts/links, Innen-/Außenseite, Sohle) machen.
- ▶ Mindestens vier und maximal acht Durchgänge absolvieren.