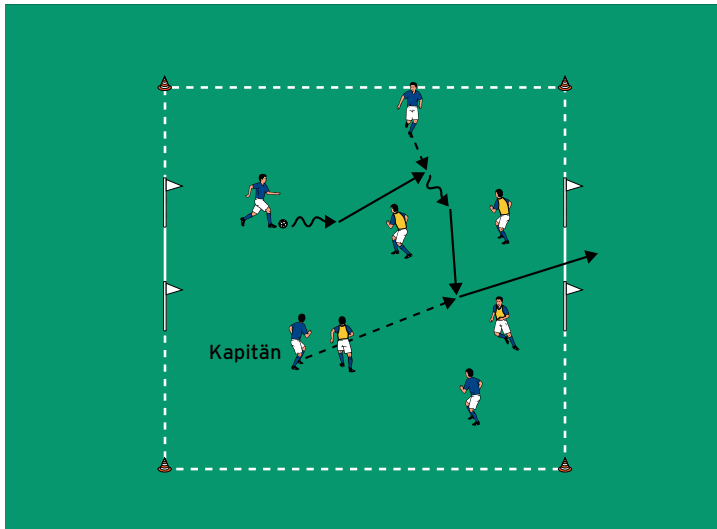


## THEMA: NEUE SPIELER SCHNELL INTEGRIEREN



### SCHLUSSTEIL:

### KAPITÄNSSPIEL

#### ORGANISATION

- ▶ Die Stangentore an den Seiten entfernen
- ▶ Zwei Teams einteilen
- ▶ Die Teams bestimmen einen Kapitän

#### ABLAUF

- ▶ Spiel 4 gegen 4.
- ▶ Tore des Kapitäns zählen doppelt.
- ▶ Die Teams bestimmen nach jedem zweiten Tor einen neuen Kapitän.

#### VARIATIONEN

- ▶ 3 gegen 3 mit Torhütern.
- ▶ Die Kapitäne mit Leibchen kennzeichnen.
- ▶ Tore des Kapitäns zählen dreifach.
- ▶ Die Stangentore vergrößern oder verkleinern.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das 4 gegen 4 ist in dieser Altersklasse die ideale Spielform.
- ▶ Ersatzbälle bereit legen und das Spiel durch Ein-dribbeln oder Einpassen fortsetzen. Auf Einwürfe verzichten.