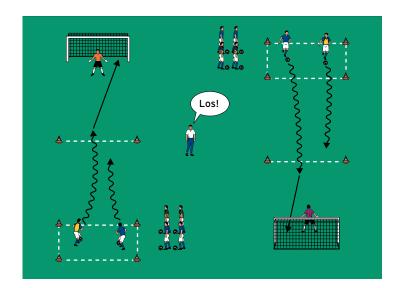


# THEMA: SITUATIONEN SCHNELL ERKENNEN UND SOFORT REAGIEREN



#### **HAUPTTEIL 1:**

## **TORSCHUSS-WETTLAUF I**

#### **ORGANISATION**

- ▶ 2 Tore versetzt gegenüber aufstellen
- ➤ Vor jedem Tor 1 Hütchenquadrat und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler in beiden Feldern verteilen

#### ARIALIF

- ➤ Die Startspieler dribbeln frei in den Quadraten umher.
- ➤ Auf ein Trainerkommando des Trainers dribbeln sie über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Hütchenlinie überdribbelt, darf anschließend auf das Tor mit Torhüter abschließen.
- Nach der Aktion stellen sich beide Spieler am jeweils anderen Tor wieder an.

### **VARIATIONEN**

- ➤ Der Trainer startet per Zuruf einer Finte die Aktion. Die Spieler müssen die aufgerufene Finte ins Dribbling einbauen.
- ➤ Der erfolgreiche Spieler kann nach Überdribbeln der Linie versuchen, den Torhüter im 1 gegen 1 auszuspielen.
- ➤ Wettbewerb I: Welcher Spieler erzielt die meisten Punkte?
- Wettbewerb II: Welche Mannschaft gewinnt insgesamt die meisten Punkte?

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ► Eine mögichst schnelle Reaktion steht bei dieser Übung im Mittelpunkt.
- ➤ Auf das Trainerkommando sollten die Spieler schnellstmöglich in Richtung Hütchenlinie starten.
- ► Die Spielerpaare nach einigen Durchgängen verändern
- ► Insgesamt 4 Serien zu je 4 Wiederholungen durchführen.