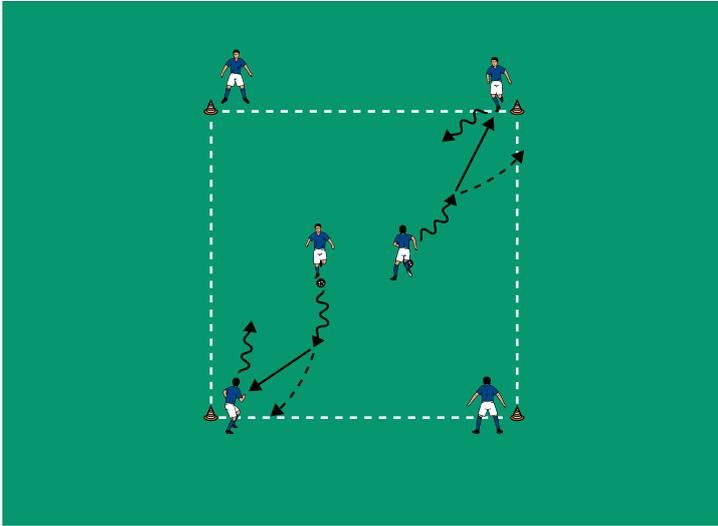


THEMA: VIELE PÄSSE UND SCHÜSSE



AUFWÄRMEN 1:

PASS-FELD

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein etwa 10 x 10 Meter großes Pass-Feld markieren
- ▶ Die Spieler ohne Ball an den Hütchen verteilen und 2 Spieler mit Ball im Pass-Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln im Pass-Feld und passen zu einem Spieler an einem Hütchen.
- ▶ Die Passempfänger dribbeln ins Feld und die Passgeber laufen dem Pass zum Hütchen nach.

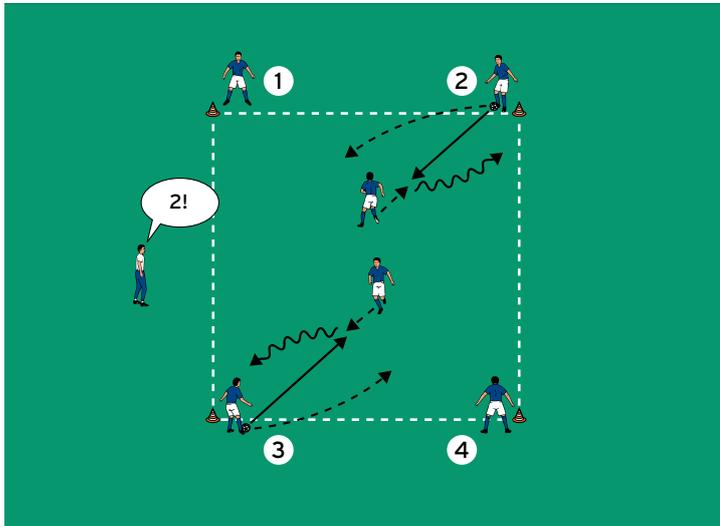
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Einen Ball dribbeln und passen, den anderen Ball in der Hand tragen und zuwerfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nur bei Blickkontakt zum Spieler am Hütchen zuspieren.
- ▶ Vor dem Zuspiel immer den Namen des Mitspielers aufrufen.
- ▶ Einen Ball nicht zweimal nacheinander zum gleichen Hütchen spielen.

THEMA: VIELE PÄSSE UND SCHÜSSE



AUFWÄRMEN 2:

PASS-FELD MIT NUMMERN

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein etwa 10 x 10 Meter großes Pass-Feld markieren und die Hütchen von 1 bis 4 nummerieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Hütchen verteilen und 2 Spieler ohne Ball im Pass-Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl 1 bis 4 auf.
- ▶ Ein Spieler ohne Ball fordert ein Zuspiel vom Spieler am aufgerufenen Hütchen und nimmt zum Hütchen an und mit.
- ▶ Der andere Spieler ohne Ball fordert ein Zuspiel vom Spieler am Hütchen diagonal gegenüber und nimmt zu diesem Hütchen an und mit.
- ▶ Jeder Passgeber läuft seinem Pass ins Feld nach.

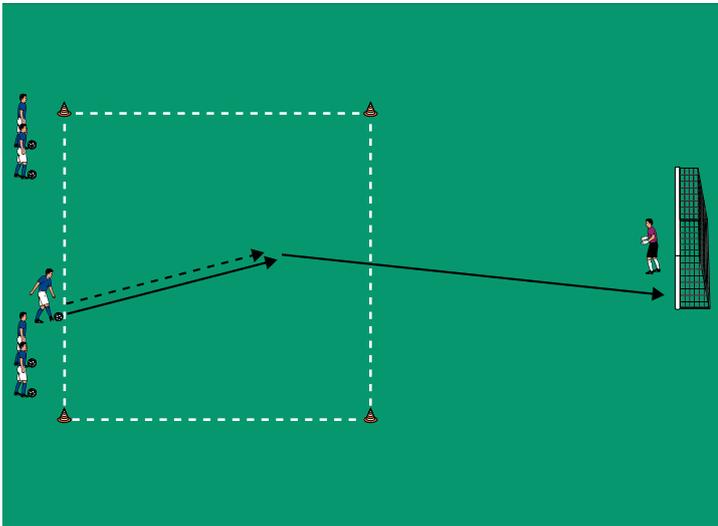
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Den Pass zum diagonal gegenüberliegenden Hütchen an- und mitnehmen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schnell orientieren und reagieren. Der Spieler, der näher zum aufgerufenen Hütchen steht, fordert das Zuspiel von diesem Hütchen.
- ▶ Als Trainer die nächste Zahl erst aufrufen, wenn die Passgeber ins Feld gelaufen sind.
- ▶ Die Nummern der Hütchen immer wieder verändern.
- ▶ Verschiedenfarbige Hütchen nutzen und anstatt der Zahlen die Hütchenfarben aufrufen.

THEMA: VIELE PÄSSE UND SCHÜSSE



HAUPTTEIL 1:

PASS-FELD MIT TOR

ORGANISATION

- ▶ 10 Meter vor einem Tor mit Torhüter mit 4 Hütchen ein etwa 10 x 10 Meter großes Pass-Feld markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den hinteren Hütchen des Pass-Feldes verteilen

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler von einem Hütchen passt den Ball ins Pass-Feld, läuft dem Pass nach und schießt.
- ▶ Der jeweils erste Spieler vom anderen Hütchen startet, sobald sein Vordermann geschossen hat.

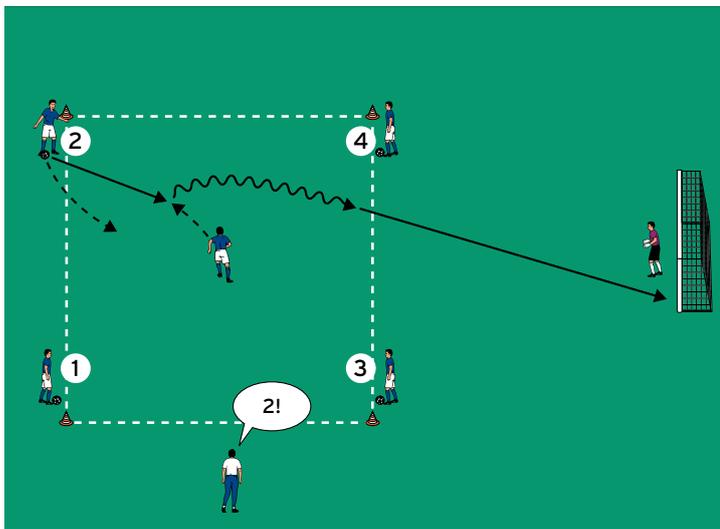
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Der erste Spieler vom anderen Hütchen passt den Ball ins Pass-Feld.
- ▶ Entfernung zum Tor verringern/vergrößern

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit dem ersten Ballkontakt zielgenau mit der Fußinnenseite ins Pass-Feld spielen und mit dem zweiten Kontakt schießen.
- ▶ Gültige Treffer können nur von innerhalb des Pass-Feldes erzielt werden.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: VIELE PÄSSE UND SCHÜSSE



HAUPTTEIL 2:

PASS-FELD MIT NUMMERN UND TOR

ORGANISATION

- ▶ 10 Meter vor einem Tor mit Torhüter mit 4 Hütchen ein etwa 10 x 10 Meter großes Pass-Feld markieren und die Hütchen von 1 bis 4 nummerieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen an den Hütchen des Pass-Feldes verteilen und einen Spieler ohne Ball im Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Zahl 1 bis 4 auf.
- ▶ Der Spieler fordert ein Zuspiel vom Spieler am aufgerufenen Hütchen und nimmt zum Torschuss an und mit.
- ▶ Der Passgeber läuft seinem Zuspiel ins Pass-Feld nach.

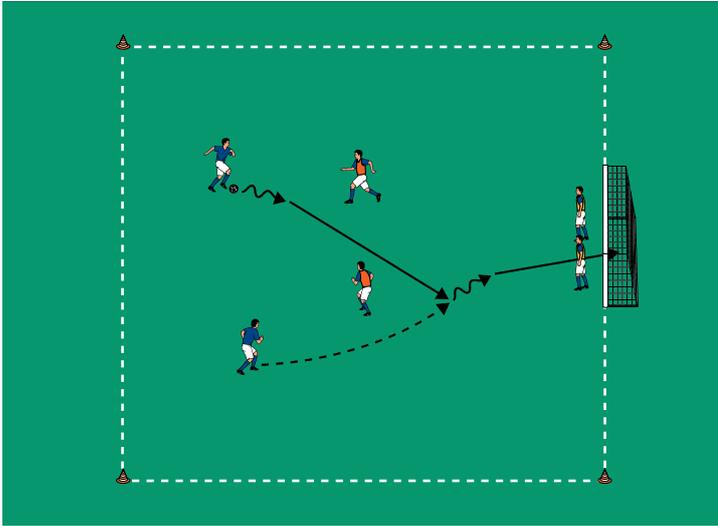
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die nächste Zahl aufrufen, sobald der Vordermann geschossen hat.
- ▶ Im Feld so postieren, dass man möglichst alle Hütchen und das Tor im Blick hat.
- ▶ Darauf achten, dass die Spieler den Pass in offener Position mit Blick zum Ball und zum Tor mitnehmen.
- ▶ Nach dem Torschuss den Ball holen und an dem Hütchen postieren, von dem der Spieler das Zuspiel erhalten hat.

THEMA: VIELE PÄSSE UND SCHÜSSE



SCHLUSSTEIL:

TURNIER MIT 3 TEAMS

ORGANISATION

- ▶ Ein etwa 20 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor aufstellen
- ▶ 3 Teams zu je 2 Spielern bilden

ABLAUF

- ▶ 2 Teams spielen 2 gegen 2 auf ein Tor und das dritte Team stellt 2 Torhüter im Tor.
- ▶ Nach jeweils 3 Minuten Spielzeit wechseln die Teams Positionen und Aufgaben.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Das Spielfeld etwa 5 Meter vor dem Tor markieren.
- ▶ Das Spielfeld verkleinern oder vergrößern.
- ▶ Nur einen Spieler des dritten Teams als Torhüter im Tor postieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beide Torhüter des dritten Teams agieren jeweils gleichzeitig zusammen im Tor.
- ▶ Nach einem Torerfolg als Trainer einen neuen Ball einspielen.
- ▶ Gehaltene Bälle spielen die Torhüter neutral ins Spielfeld zurück.
- ▶ Mehrere komplette Spielrunden nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen. Als Trainer die erzielten Treffer jeweils laut mitzählen.