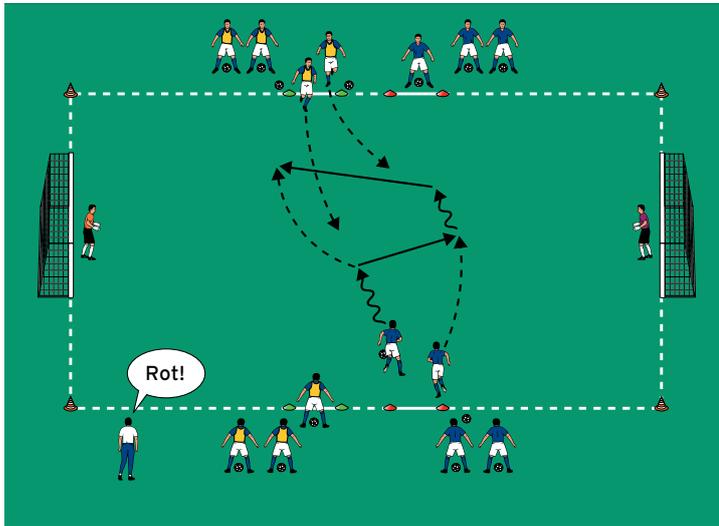


THEMA: MUTIG SEIN IM 1 GEGEN 1



SCHLUSSTEIL:

FARBEN-DRIBBEL-SPIEL III

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchentores auf.
- ▶ Die ersten beiden Spieler im aufgerufenen Hütchentor auf einer Seitenlinie starten als Angreifer ins Feld und versuchen beim Tor gegenüber zu treffen.
- ▶ Gleichzeitig starten die ersten beiden Spieler aus dem anderen Hütchentor gegenüber als Verteidiger ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und auf das andere Tor zu kontern.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, ruft der Trainer wieder eine Farbe auf und die ersten beiden Spieler von den anderen Hütchentoren starten zum 4 gegen 4 ins Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball zum 2 gegen 2 einspielen.
- ▶ Den Ball zum 4 gegen 4 einspielen.
- ▶ Als Trainer den Ball zum 2 gegen 2 und 4 gegen 4 einspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler aus dem aufgerufenen Hütchentor, die den Ball eindribbeln, greifen immer auf das weiter entfernt stehende Tor an.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.