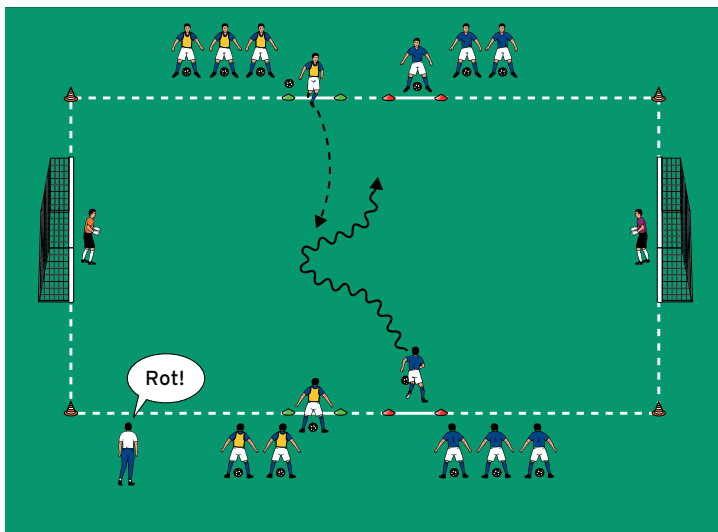


THEMA: MUTIG SEIN IM 1 GEGEN 1



HAUPTTEIL 2:

FARBEN-DRIBBEL-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren und auf jeder Grundlinie ein Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Mittig auf jeder Seitenlinie 2 verschiedenfarbige 1,5 Meter breite Hütchentore nebeneinander markieren
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen hinter die Hütchentore einer Farbe verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Hütchentores auf.
- ▶ Der aufgerufene Spieler startet als Angreifer ins Feld und versucht beim Tor gegenüber zu treffen.
- ▶ Gleichzeitig startet der erste Spieler aus dem anderen Hütchentor gegenüber als Verteidiger ins Feld, versucht den Ball zu erobern und auf das andere Tor zu kontern.
- ▶ Sobald ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist, ruft der Trainer wieder eine Farbe auf und die ersten Spieler von den anderen Hütchentoren starten zum 2 gegen 2 ins Feld.

VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore zusätzlich nummerieren und Farben oder Zahlen aufrufen.
- ▶ Als Trainer zum Spieler im aufgerufenen Hütchentor zuspielen.
- ▶ Der Spieler, der den Ball eindribbelt, kann auf beide Tore angreifen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange bis ein Tor erzielt oder der Ball ausgespielt ist. Bei zu kurzer Spieldauer als Trainer einen weiteren Ball einspielen.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler beim anderen Hütchentor ihrer Farbe an.