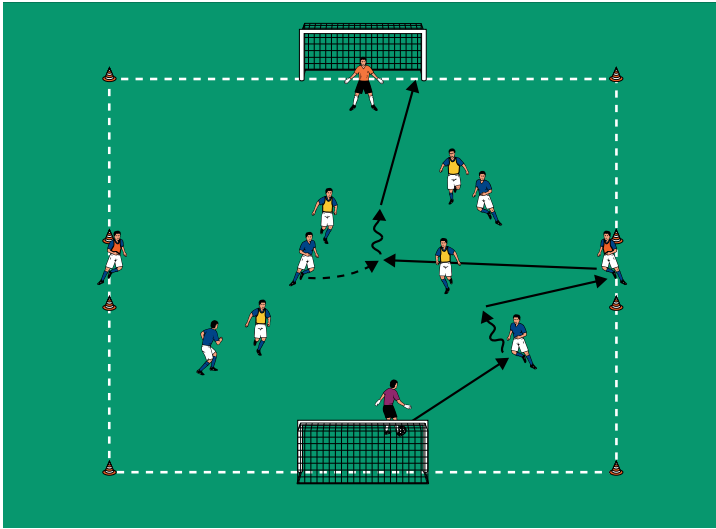


THEMA: TECHNIK- UND TAKTIKSPIELE



SCHLUSSTEIL:

SEITLICHE ANSPIELER

ORGANISATION

- ▶ Die Spielfeldgröße beibehalten
- ▶ Mit Hütchen 2 Zonen an den Seitenlinien markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ 2 neutrale Anspieler benennen

ABLAUF

- ▶ Die beiden Anspieler besetzen die vorgegebenen Positionen an den Seitenlinien.
- ▶ Spiel im 4 gegen 4.
- ▶ Beide Mannschaften können die Anspieler in den Angriffsaufbau einbeziehen.
- ▶ Es wird ohne Ecken und Einwürfe gespielt.
- ▶ Jede Aktion wird von den Torhütern eröffnet.
- ▶ Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Tore, die direkt nach einem Anspielerspiel erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Nur die Anspieler dürfen in die Zone vor dem Tor passen.
- ▶ Die anderen Spieler müssen in die Zone dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Überzahl kann in diesem Spiel am Flügel genutzt werden.
- ▶ Die Spieler sollten beim Freilaufen stets die Position der Anspieler beachten.
- ▶ Die Anspieler werden nach 5 Minuten ausgetauscht.