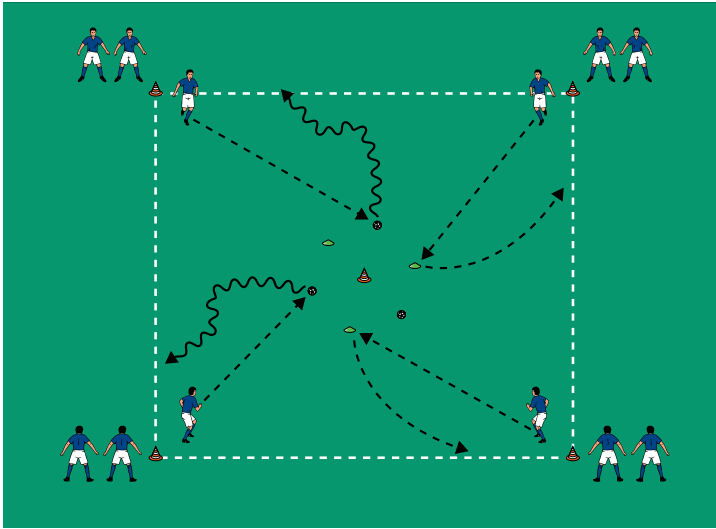


## THEMA: TECHNIK- UND TAKTIKSPIELE



### AUFWÄRMEN 1:

#### AKTIONS-KOPIE

##### ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen ein Quadrat errichten
- ▶ In der Mitte des Feldes 3 Hütchen und 3 Bälle bereitlegen
- ▶ 4 Gruppen bilden

##### ABLAUF

- ▶ Die Startspieler laufen ohne Ball ins Feld, holen sich einen Ball oder ein Hütchen und kehren zur Startposition zurück.
- ▶ Mit Ball bauen sie eine Finte ins Dribbling ein.
- ▶ Mit Hütchen zeigen sie eine Form aus dem Lauf-ABC (z.B. Side-Steps).
- ▶ Am Hütchen werden Ball bzw. Hütchen übergeben und die nachfolgenden Spieler müssen die Aktionen nachmachen.
- ▶ Anschließend werden die Gegenstände wieder in die Feldmitte gelegt und die nachfolgenden Spieler abgeschlagen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Laufarten und die Finten vor.
- ▶ Temposteigerung nach einigen Durchgängen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Feldmitte sollte durch ein andersfarbiges Hütchen markiert werden.
- ▶ Dieses Hütchen darf nicht von den Spielern genutzt werden.
- ▶ Die Spieler sollen die Aktionen deutlich vormachen.