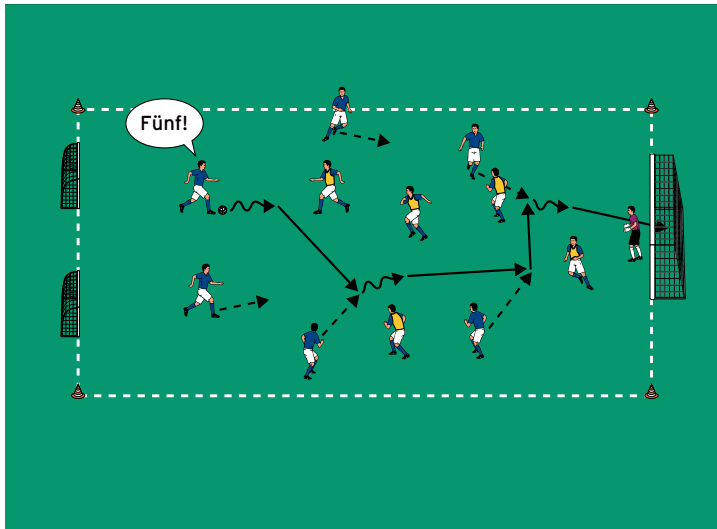


THEMA: SPASS DURCH WETTKÄMPFE



SCHLUSSTEIL:

SPIEL-POKER

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor und auf der anderen Grundlinie 2 Minitor aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Jedes Team startet mit 10 Punkten.
- ▶ Spiel im 6 gegen 6.
- ▶ Das eine Team greift auf das Tor, das andere Team auf die Minitor an.
- ▶ Die Teams setzen vor jedem Spiel eine Anzahl an Punkten, die sie im Erfolgsfall gewinnen und im Misserfolgsfall verlieren.
- ▶ Die Spielzeit beträgt jeweils 5 Minuten.
- ▶ Welches Team hat nach 4 Spielen die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Treffer die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Nach jedem Treffer in einem Minitor die Spielrichtung wechseln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Spiel wechseln die Teams die Spielrichtung.
- ▶ Sobald ein Team keine Punkte mehr hat, hat es verloren. Anschließend neue Teams bilden und jedes Team wieder mit 10 Punkten starten lassen.
- ▶ Das Team, das das große Tor verteidigt, stellt einen Torhüter.